

## Hot Potatoes 6 (JMatch)로 멀티미디어 학습자료 만들기

작성자: 조인정, [Korean Language Education Clearinghouse](#)

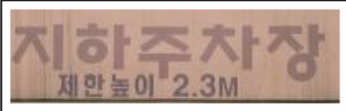



본 설명서는 멀티미디어 학습자료 저작도구인 Hot Potatoes 6 의 JMatch 프로그램을 사용해서 다음과 같은 학습자료를 어떻게 만드는 지를 보여주기 위해 작성되었다.

[Go back to the previous page](#)

### Vocabulary Learning

Copyright © 2004, 조인정

Match the items on the right to the items on the left.



coffee & hop

bicycle & motorcycle

bus ticket & bus card

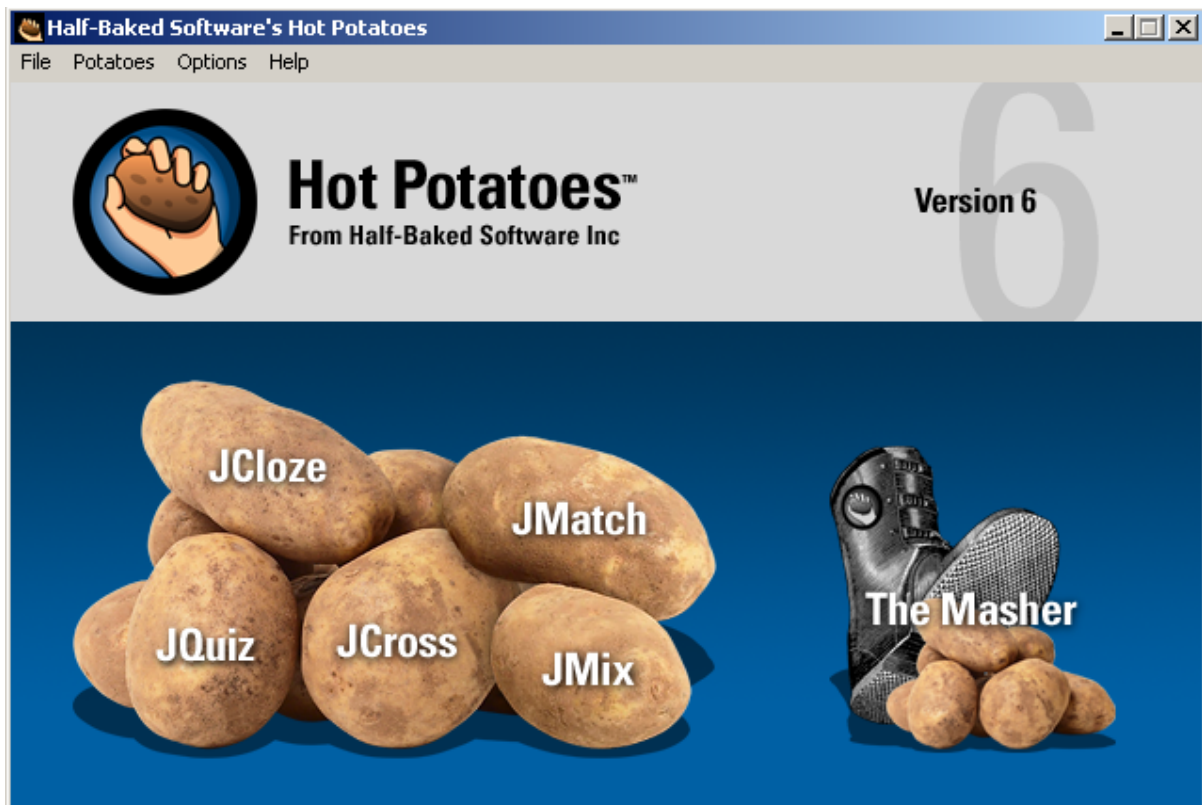
underground car park

1. 본 설명서를 프린트한다. 컴퓨터를 사용해서 직접 학습자료를 만들어야 하기 때문에 본 설명서를 프린트해서 보는 것이 훨씬 편하다.

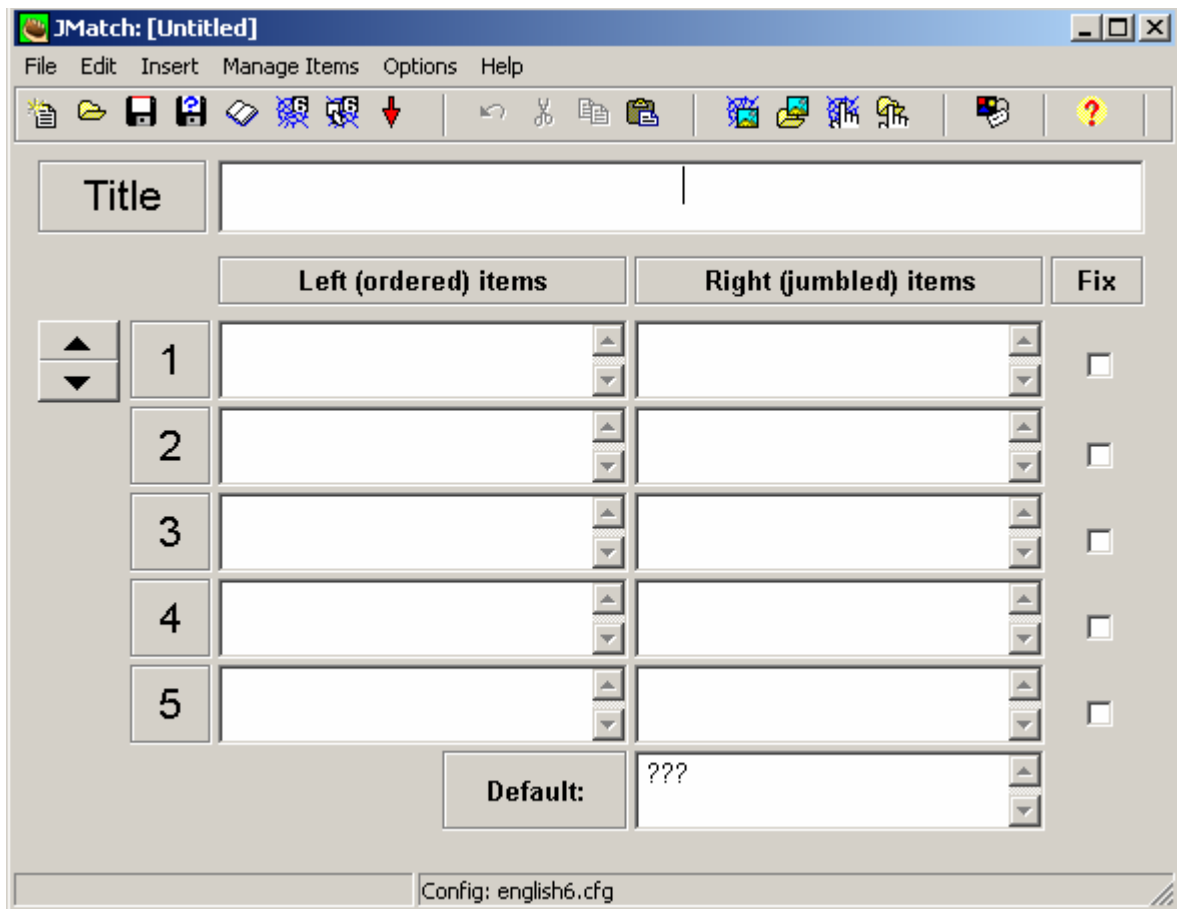
2. 본 설명서를 사용해서 학습자료를 만드려면, [Hot Potatoes 6](#) 라는 저작도구가 반드시 필요하다. 아직까지 이 소프트웨어를 설치하지 않은 경우에는 [KLEC의 멀티미디어 학습자료 개발 온라인 워크숍](#) 페이지에 가서 '똑똑한 컴퓨터형 학습자료 개발 연습'의 첫 부분을 보기 바란다. 그리고 KLEC 사이트에서 다음의 파일을 내려받아야 한다.

- Mphoto1.jpg
- Mphoto2.jpg
- Mphoto3.jpg
- Mphoto4.jpg

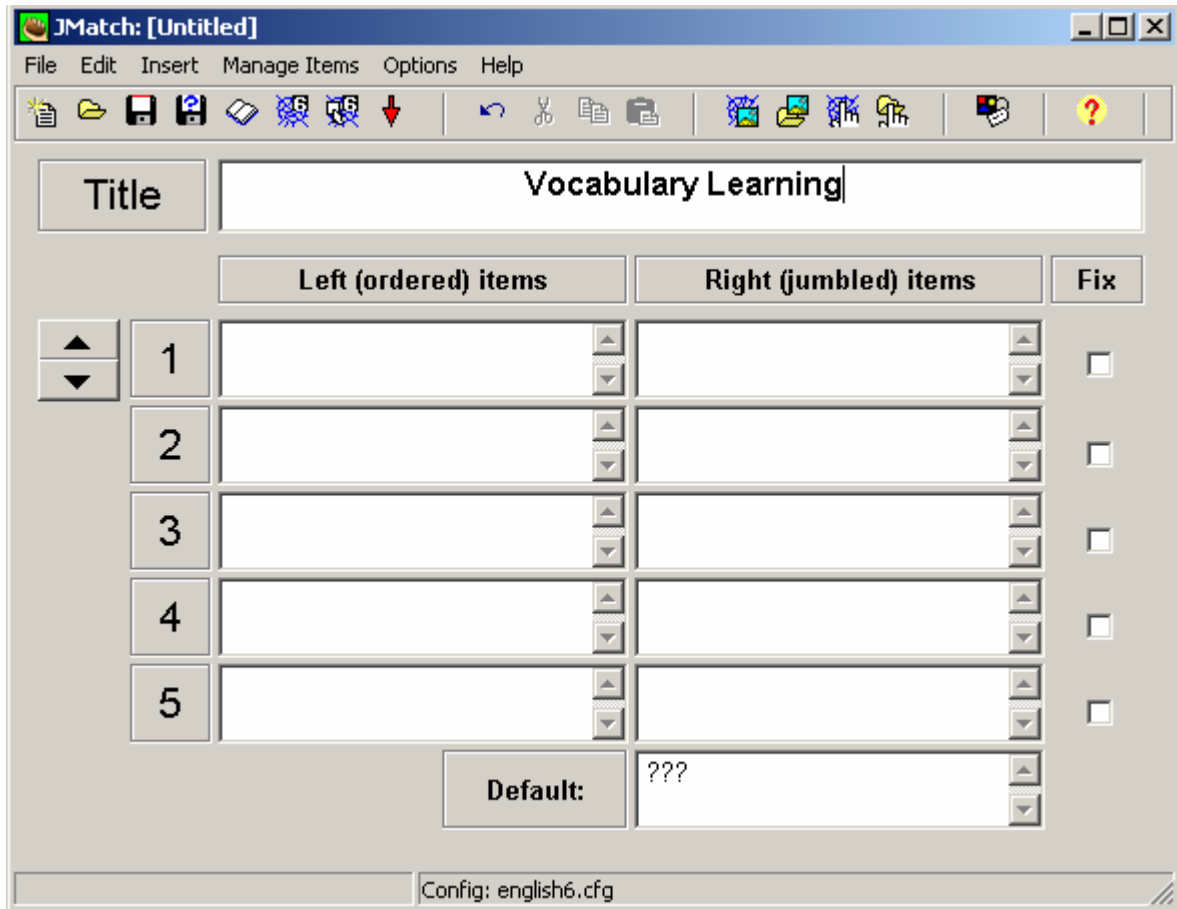
3. Hot Potatoes 6 를 실행하면, 다음과 같은 화면이 나타난다. JMatch 프로그램을 클릭한다. (Hot Potatoes 6 에는 JMatch 이외에도 JQuiz, JMix, JCloze, JCross 프로그램이 있다.)



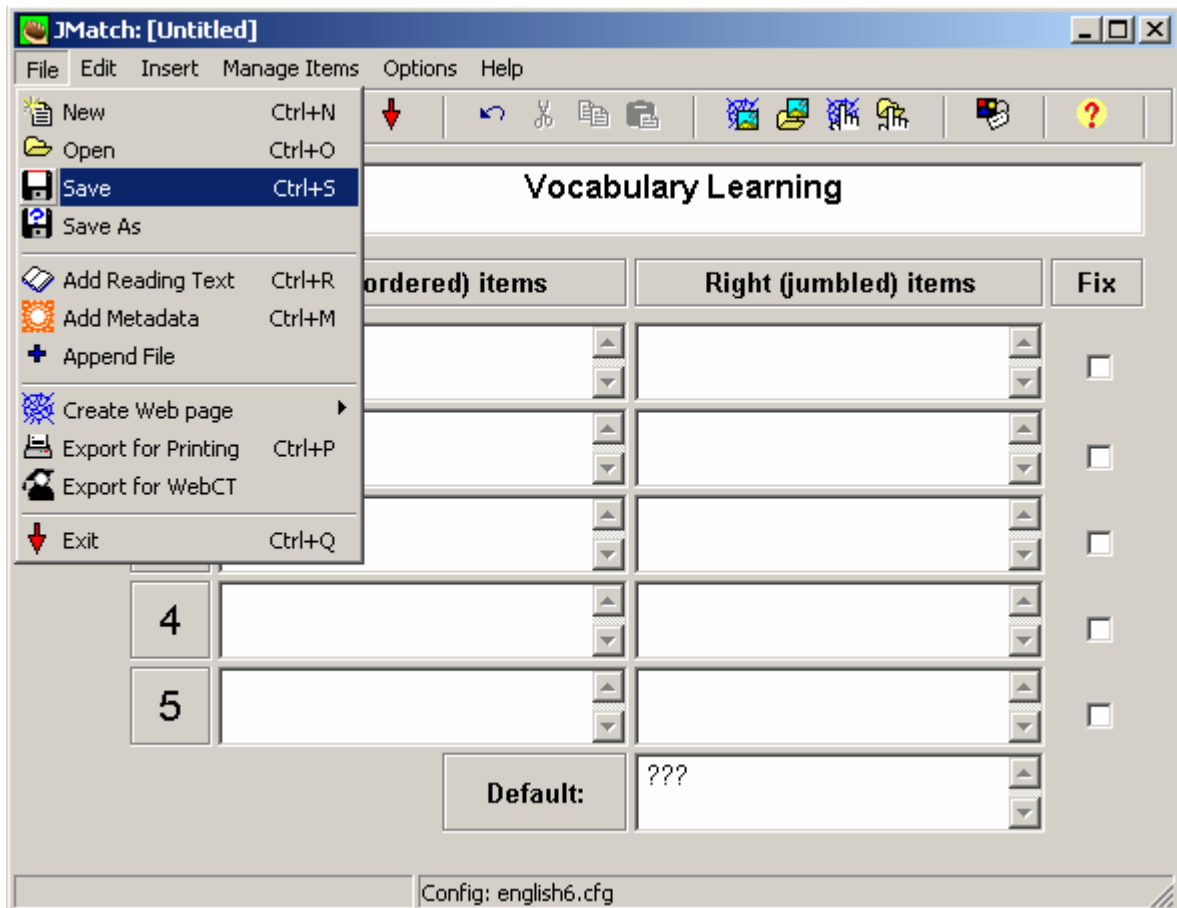
4. JMatch 프로그램의 초기 화면이 다음과 같이 나타난다.



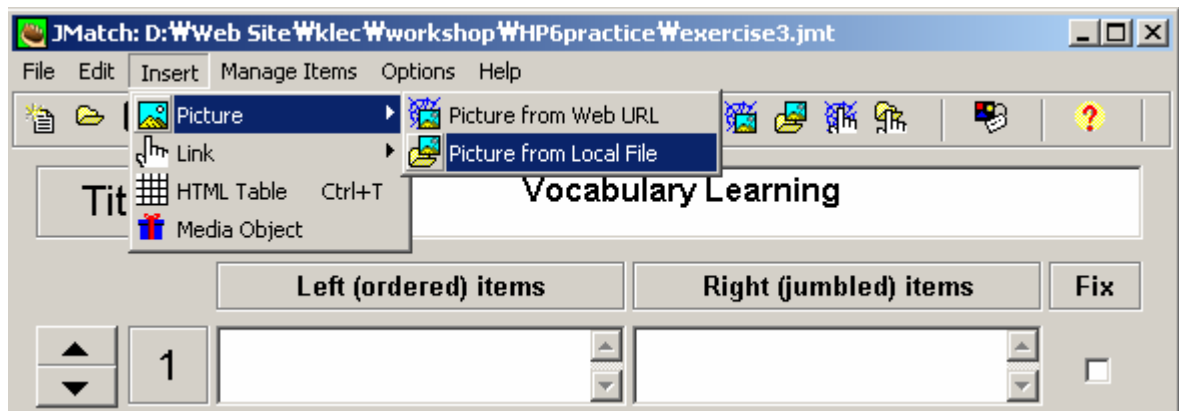
5. 'Title' 난에 Vocabulary Learning 이라고 입력한다.



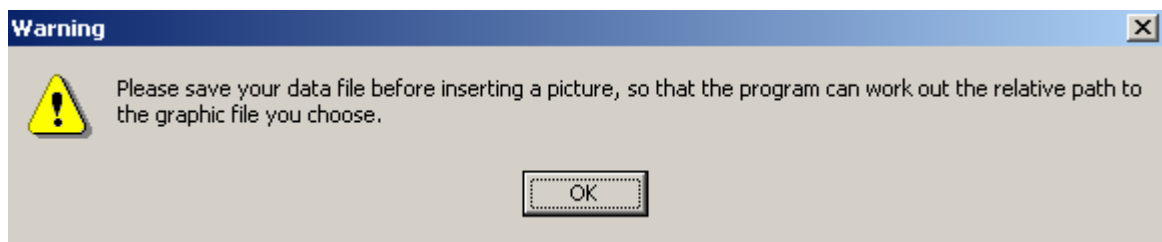
6. 현 파일을 저장한다. File > Save 를 선택하면 파일 저장 대화 상자가 나타난다. 파일이름을 exercise3.jmt 로 한 뒤, KLEC 에서 내려받은 연습용 파일들이 들어 있는 폴더인 HP6practice 안에 저장한다. (여기에서는 파일 이름을 편의상 exercise3 으로 했다. 그리고 jmt 파일은 학습 자료를 만들어서 사용하다가 나중에 수정해야 할 경우가 생겼을 때 사용할 수 있다.)



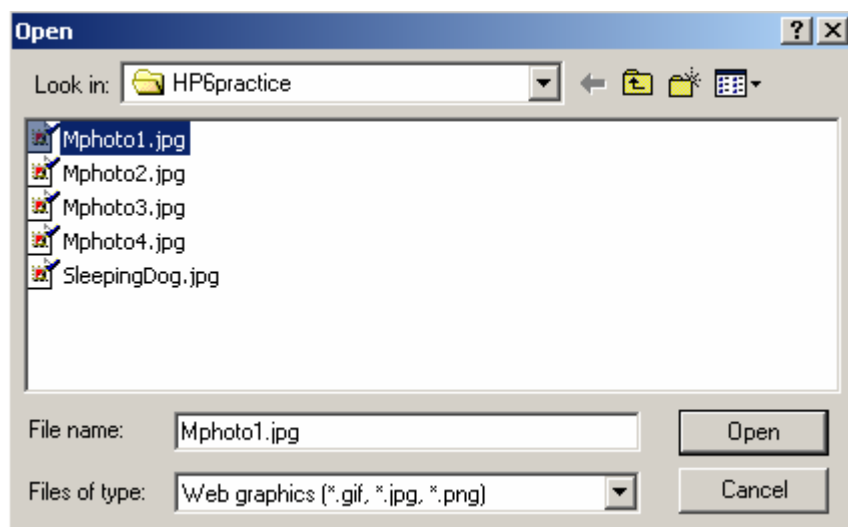
7. 학습자료의 오른쪽에 들어갈 그림을 삽입한다. Left (ordered) items 밑에 있는 난 중에서 첫번째 난인 1 번 난을 마우스로 클릭한 다음 Insert > Picture > Picture from Local File 을 선택한다.



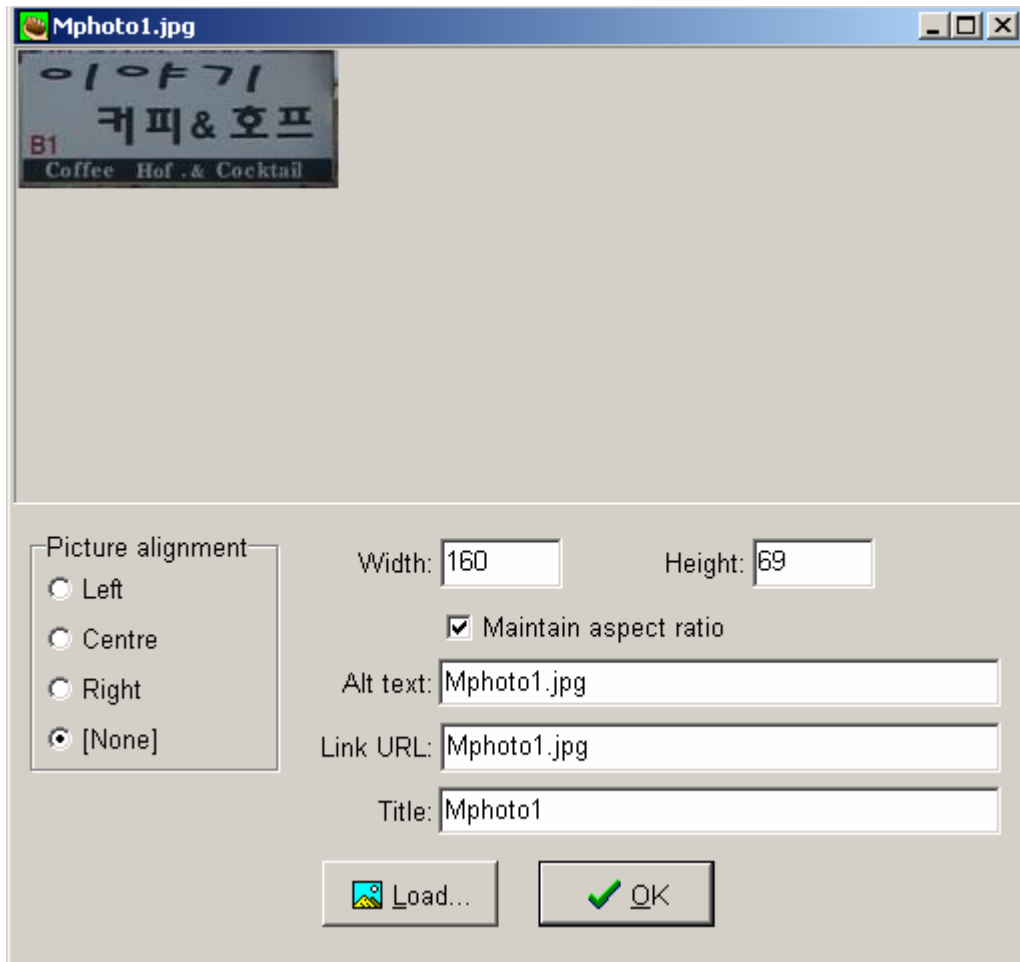
(참조: 앞의 6 에서처럼 jmt 파일을 먼저 저장하지 않고 ‘그림 삽입’ 기능을 선택할 경우에는 다음과 같이 jmt 파일을 먼저 저장하라는 메시지가 나온다.)



8. 파일을 선택할 수 있는 대화 상자가 나타나면, HP6practice 폴더 안에서 카페 간판을 보여주는 사진인 Mphoto1.jpg 를 찾아서 선택한다.

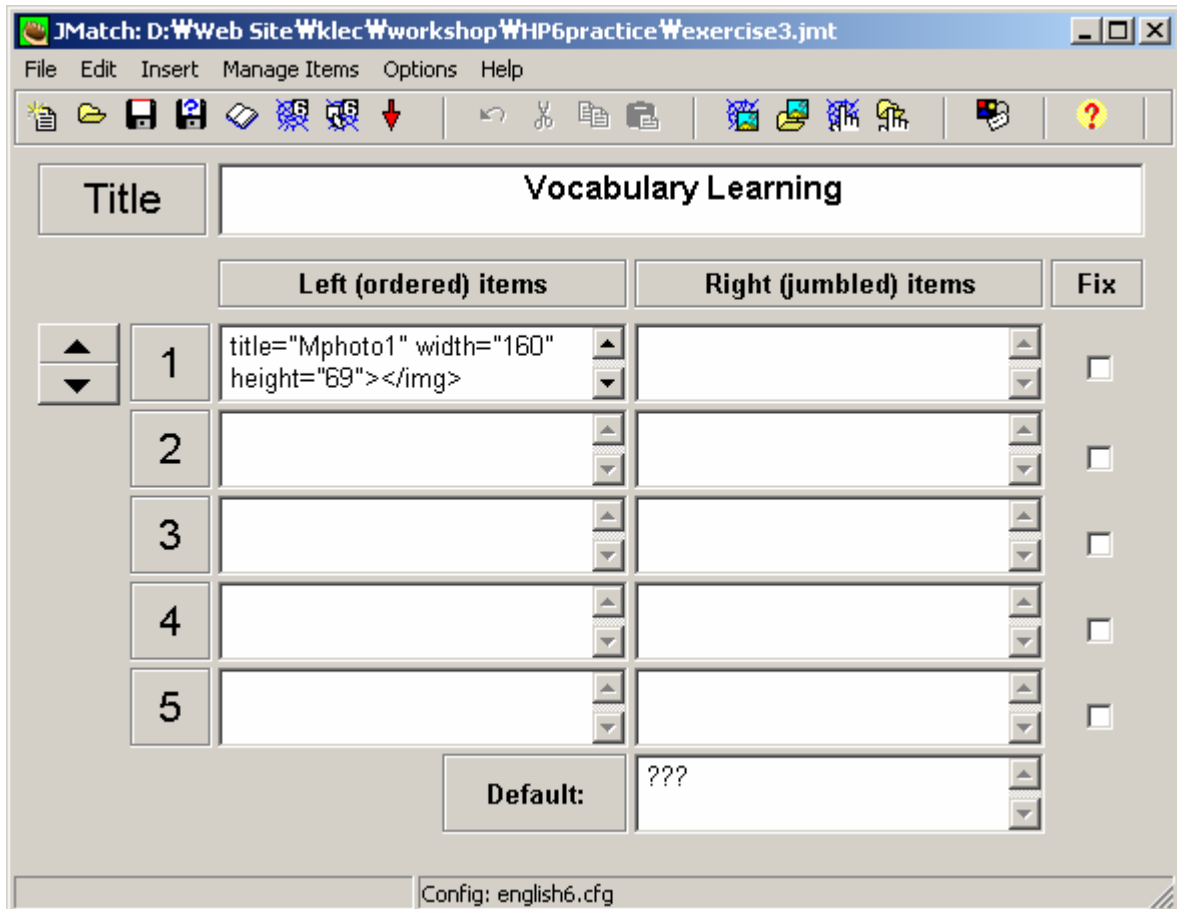


9. 그림 대화 상자가 아래와 같이 나타난다. 그림 대화 상자를 보면 학습자료에 들어갈 그림의 크기가 나온다. 현 그림의 경우는 가로 길이(Width)가 160 이고 세로 길이(Height)가 69 로써 그림이 별로 크지 않다. 사실, 이 사진은 본 학습 자료에 맞게끔 이미 사진의 크기를 조정해 놓은 것이다. 사진 크기가 적당하므로 별다른 수정을 할 필요없이 그대로 OK 를 클릭한다.

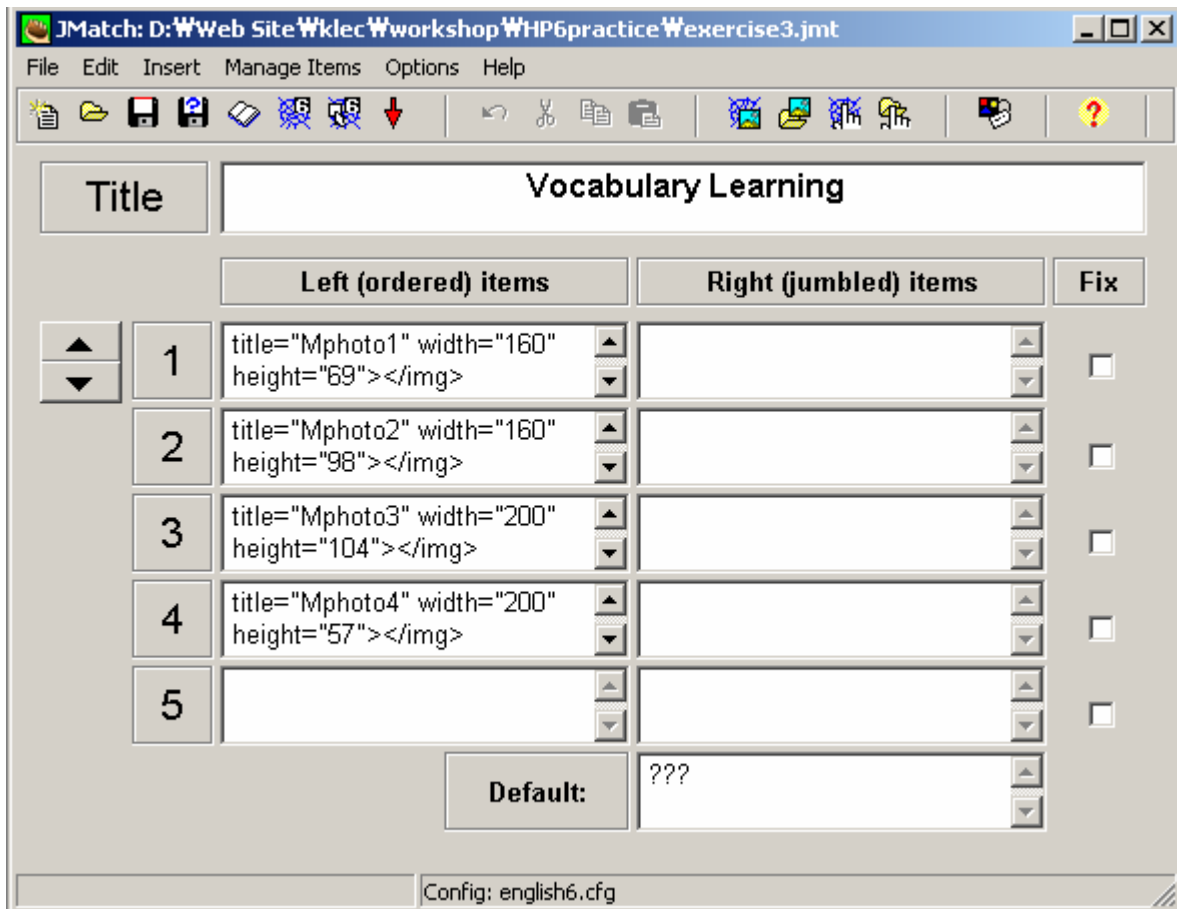


\*참조: 이미지를 많이 다루어야 할 경우에는 그림과 사진 처리 전문 소프트웨어를 사용하면 좋다. 그러나 윈도우즈에 그림과 사진을 처리할 수 있는 소프트웨어가 기본적으로 한두 개 포함되어 있으므로, 이것들을 사용해서 작업을 해도 대부분의 경우 아무런 문제가 없다.

10. 왼쪽 항목의 1 번 난에 그림에 관한 정보가 아래처럼 나타난다.

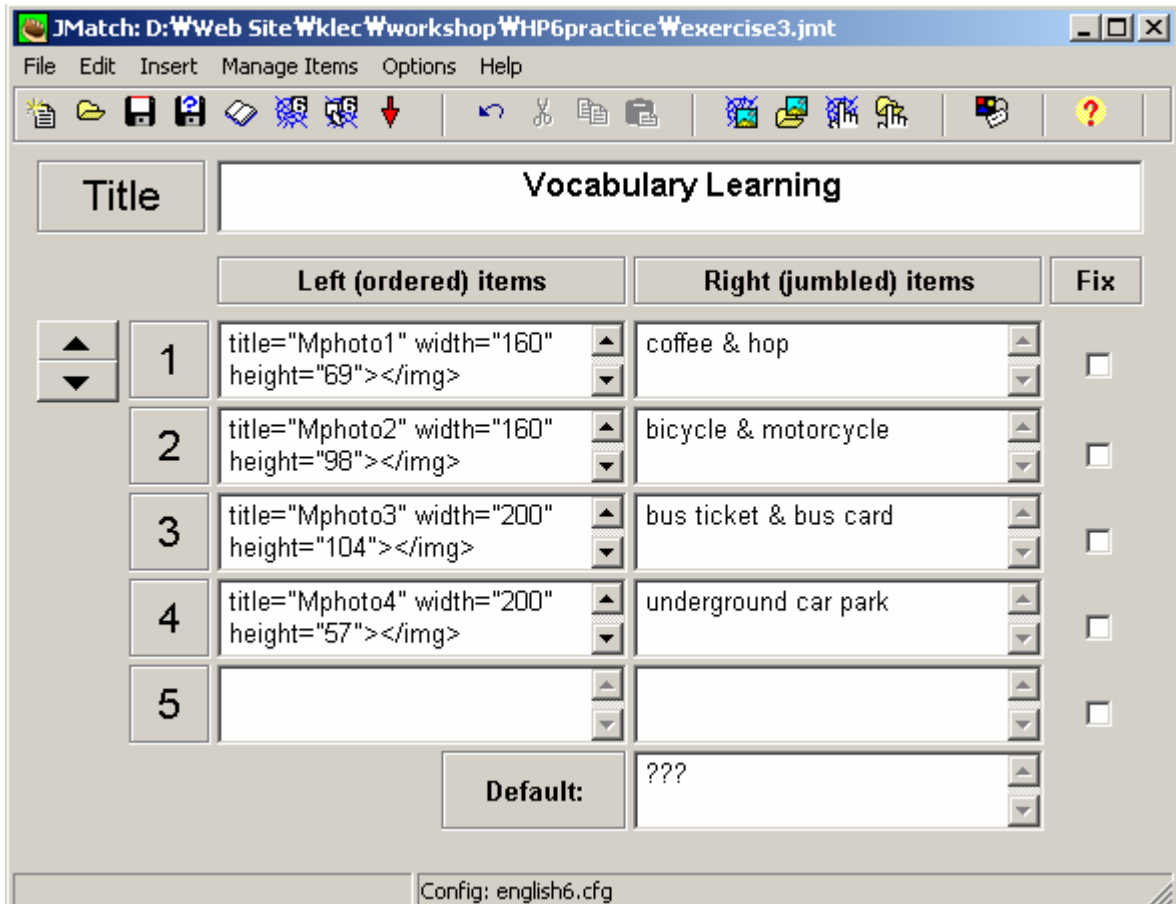


11. 왼쪽 항목의 2 번, 3 번, 4 번도 7-10 에서 한 것과 같은 방법으로 그림을 삽입한다. 2 번 난에 Mphoto2.jpg 를, 3 번 난에 Mphoto3.jpg 를, 4 번 난에 Mphoto4.jpg 를 넣는다.



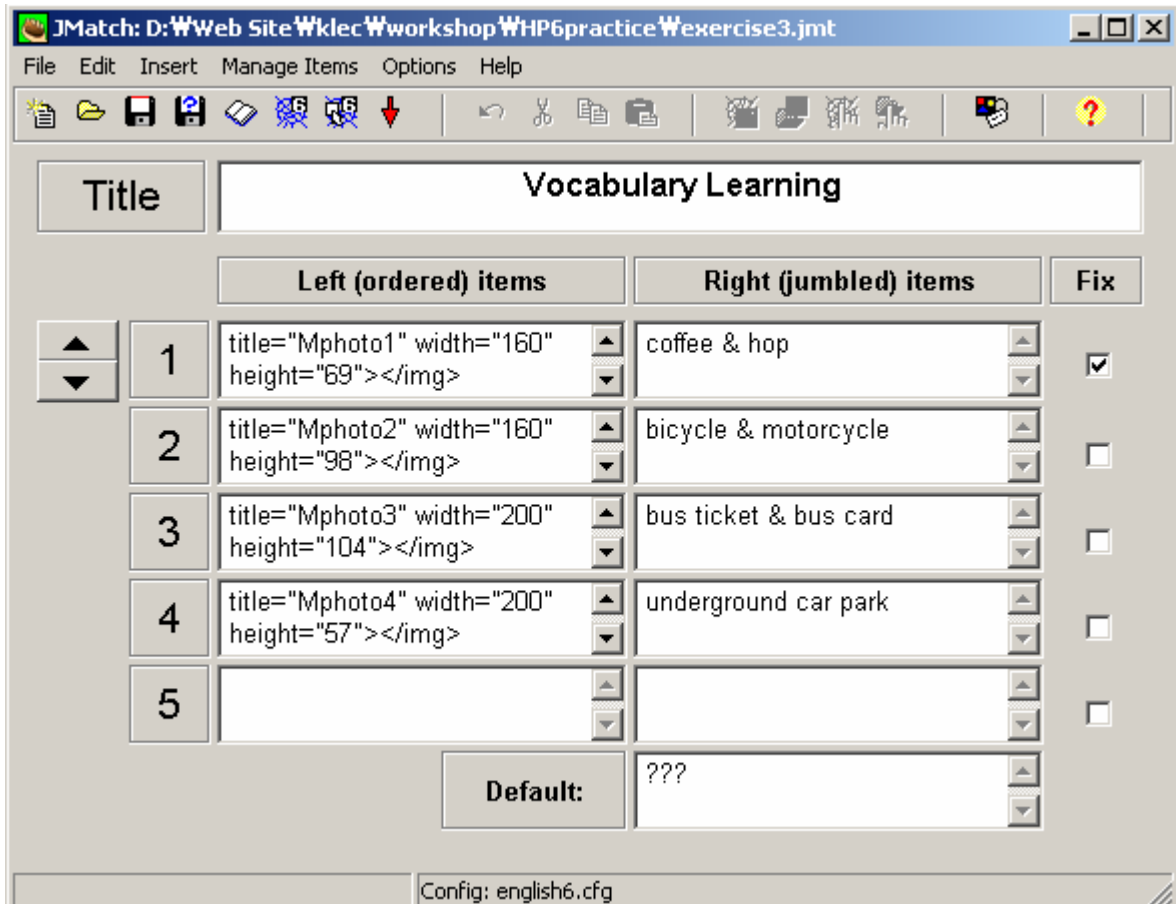
\* 참조: 왼쪽의 숫자 1 번 앞에 있는 상향 버튼을 누르면, 항목을 다섯 개 이상 만들어 넣을 수가 있지만 본 연습에서는 네 개만을 넣었다.


12. 지금까지 왼쪽 난에 입력한 사진에 나오는 어휘와 관련된 내용을 오른쪽에 있는 Right (jumbled) items 밑에 입력한다. 만들고 있는 학습자료가 간판 사진을 보고 간판 사진에서 나오는 어휘의 의미를 파악하는 것이므로 간판 사진에 나온 낱말들을 영어로 입력한다. 따라서 오른쪽 1 번 난에는 coffee & hop 를, 2 번 난에는 bicycle & motorcycle 을, 3 번 난에는 bus ticket & bus card 를, 4 번 난에는 underground car park 를 각각 입력한다.



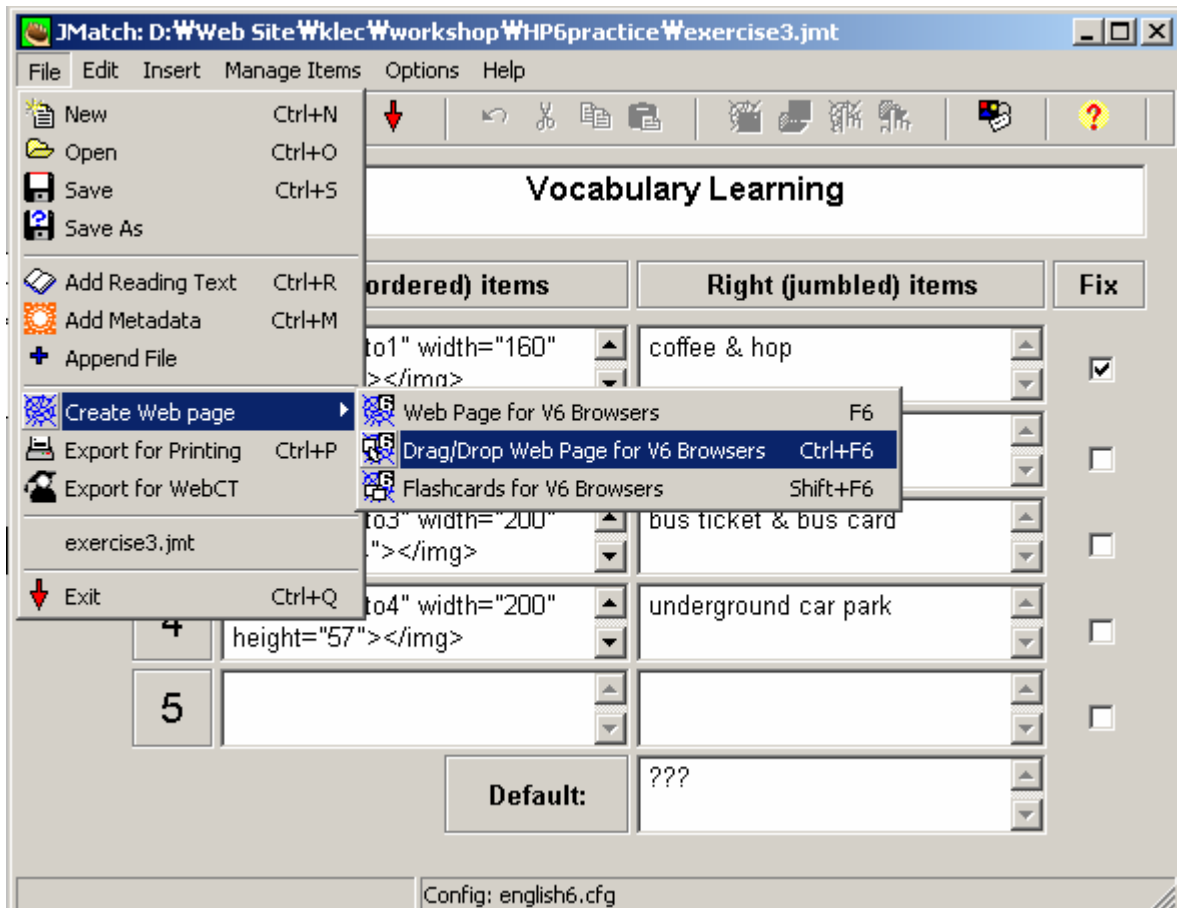
\* 참조: 오른쪽 항목에 영어 대신 한국어로 입력하면 어휘 학습 자료가 아니라 한글 인식 학습 자료를 만들 수가 있다.

13. 오른쪽에 있는 항목은 학습자가 본 학습 자료를 웹 브라우저에서 볼 때마다 그 차례가 달라지게 되어 있다. 그러나 오른쪽 끝에 있는 Fix 아래에 있는 상자를 선택하게 되면, 선택한 번호의 왼쪽 항목과 오른쪽 항목이 자동으로 짝이 지어진다. 이 기능은 학습자들에게 짝짓기 학습 자료를 어떻게 사용해야 할 지를 보여주는데 유용하다. 본 연습에서는 1 번 항목을 미리 짝지어 제시했다. 이를 위해 Fix 밑의 첫번째 상자를 마우스로 클릭한다.

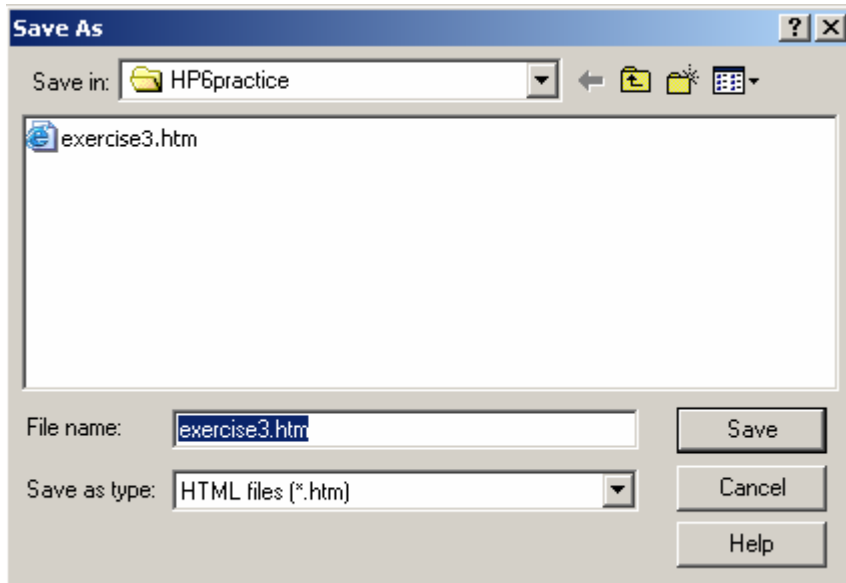


14. 이상으로 기본 자료 입력이 끝났으므로 일단 해당 파일을 다시 저장한다. 이를 위해 File > Save 를 선택하거나 저장 아이콘  을 누른다.

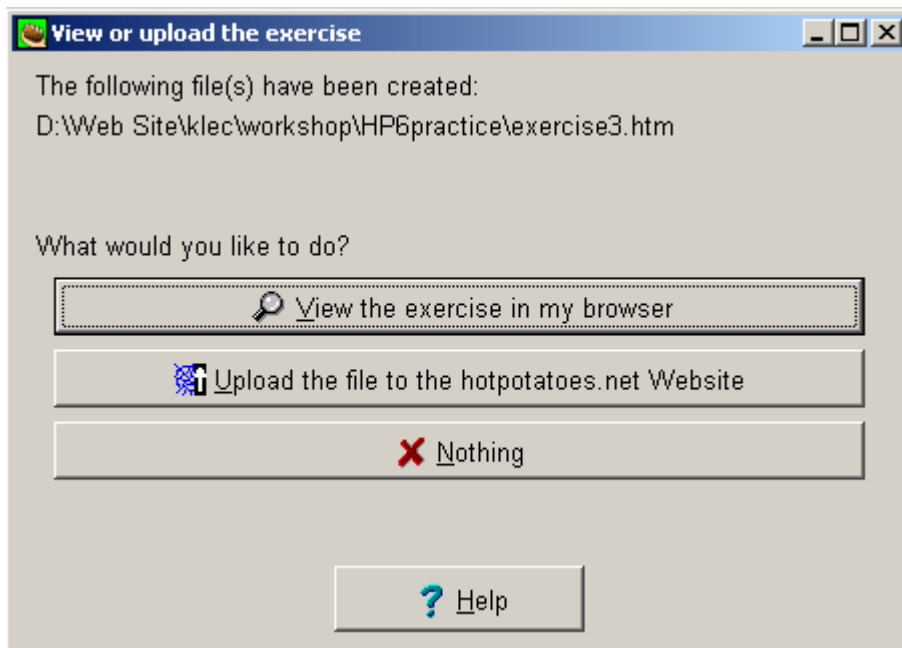
15. 그 다음에는 지금까지 만든 자료가 어떤 모양의 웹 페이지로 나타나는가를 보기 위해서 웹 페이지로 전환해 본다. 이를 위해서 File > Create Web page > Drag/Drop Web Page for V6 Browsers 를 선택한다.



16. 저장 대화 상자가 나타나면 웹 페이지 파일이름을 exercise3.htm 으로 설정해서 저장한다.



17. View the exercise in my browser 를 선택한다.



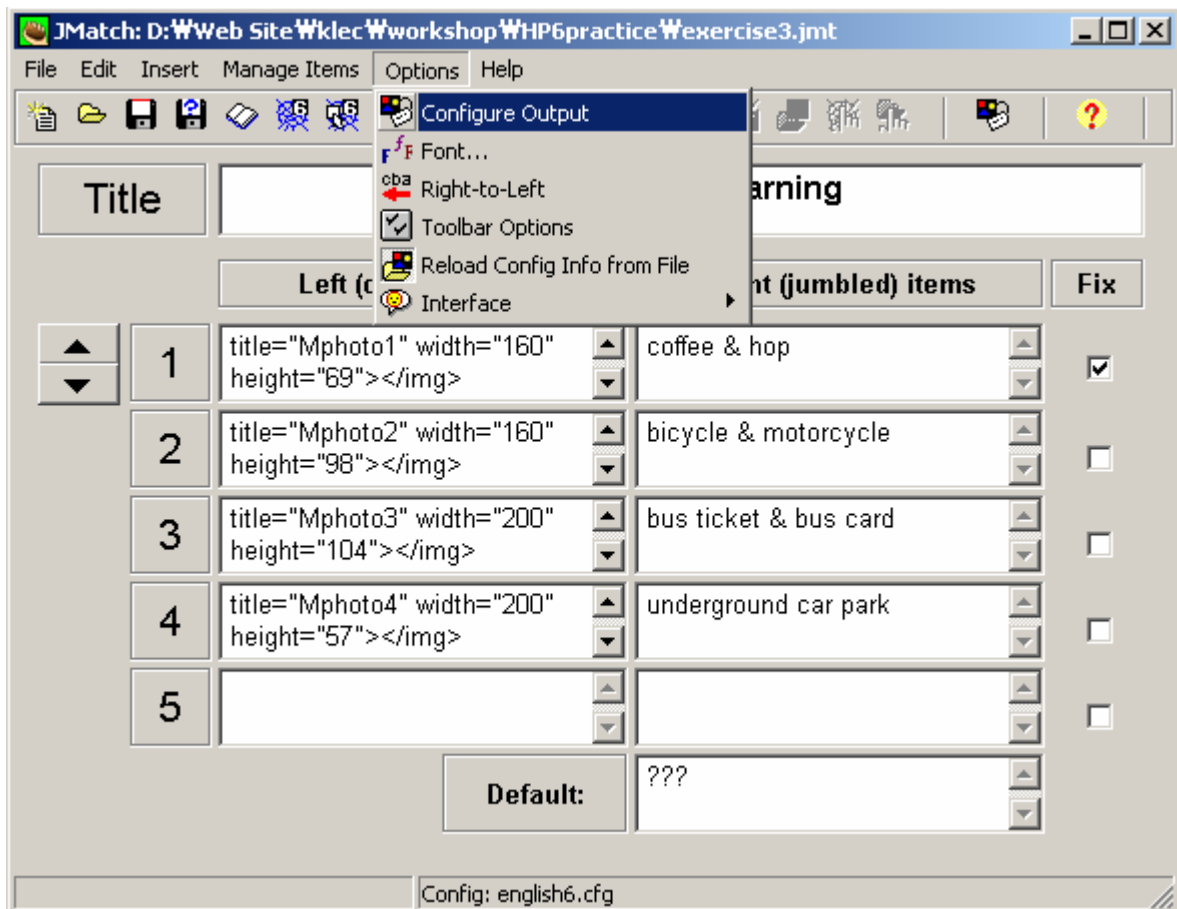
18. 웹 브라우저가 자동으로 실행되면서 지금까지 만든 학습자료가 아래와 같이 웹 페이지로 나타난다.

The screenshot shows a web interface for a vocabulary matching exercise. At the top, there is a black navigation bar with 'Index' and '=>' buttons. The main heading is 'Vocabulary Learning' followed by 'Matching exercise'. A white box contains the instruction 'Match the items on the right to the items on the left.' and a 'Check' button. Below this, on the left side, are four image boxes: a coffee shop sign with Korean text '이야기 커피&호프' and English 'Coffee, Hop, & Cocktail'; a motorcycle sign with Korean text '자전거 오토바이'; a bus ticket sign with Korean text '버스표 버스카드'; and an underground car park sign with Korean text '지하주차장' and '제한높이 2.3M'. On the right side, there are four text boxes: 'coffee & hop', 'underground car park', 'bicycle & motorcycle', and 'bus ticket & bus card'.

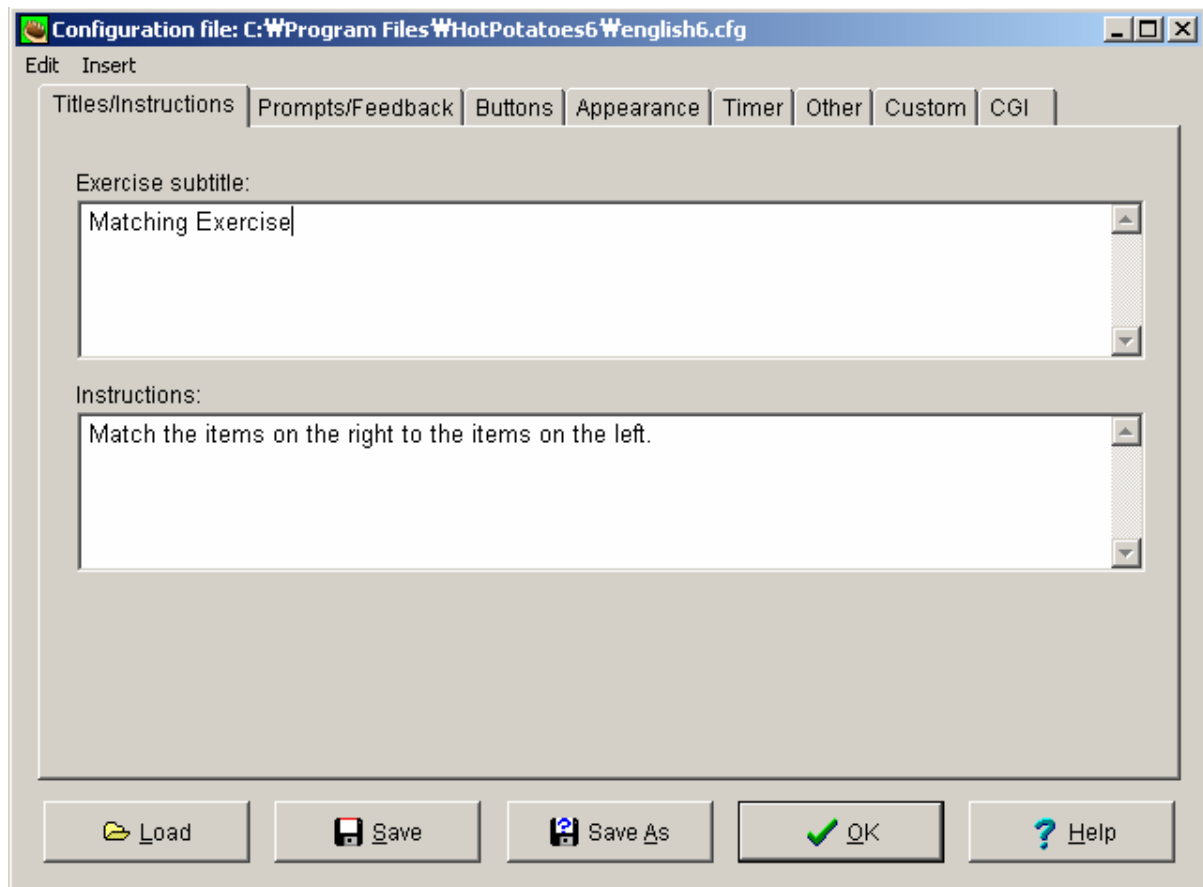
19. 위의 학습자료를 보면 우선 학습자료를 어떻게 사용해야 하는지에 대한 설명이 중복된다. 즉 Matching exercise 와 Match the items on the right to the items on the left 가 중복적인 내용이다. 동일한 내용을 두 번 반복할 필요가 없으므로 하나를 저작권을 나타내는 내용으로 대체할 수가 있다.

그리고 학습자료 웹 페이지의 Index(목차)와 =>(다음) 버튼을 차례대로 눌러보면, '오류 메시지'가 나타나는 데 이는 아직까지 우리가 목차 웹 페이지인 contents.htm 과 다음 연습 문제(nextpage.htm)를 만들지 않았기 때문이다. 따라서 이 부분에 해당하는 웹 페이지를 만들어 넣거나 이 부분을 약간 수정할 필요가 있다. 본 연습에서는 이 부분을 KLEC 에서 제공하고 있는 학습 자료의 형태와 같게 만들어 보겠다. KLEC 학습자료의 형태에 대해서는 [KLEC 의 학습자료 개발 원칙과 사용](#)에서 자세하게 설명했으므로 여기에서는 설명은 생략하고 어떻게 만드는가에 관한 부분만 설명하도록 하겠다.

20. 우선, 중복적인 설명 중 하나를 저작권에 관한 사항으로 바꾸기 위해서 JMatch 프로그램으로 돌아간다. 그 다음 Options > Configure Output 을 선택한다.



21. 학습 자료의 출력 모양을 설정해 주는 다음과 같은 대화 상자가 나오면 제일 첫번째 버튼인 Titles/Instructions 를 선택한다. (이미 선택되어 있는 경우에는 다음으로 넘어간다.)

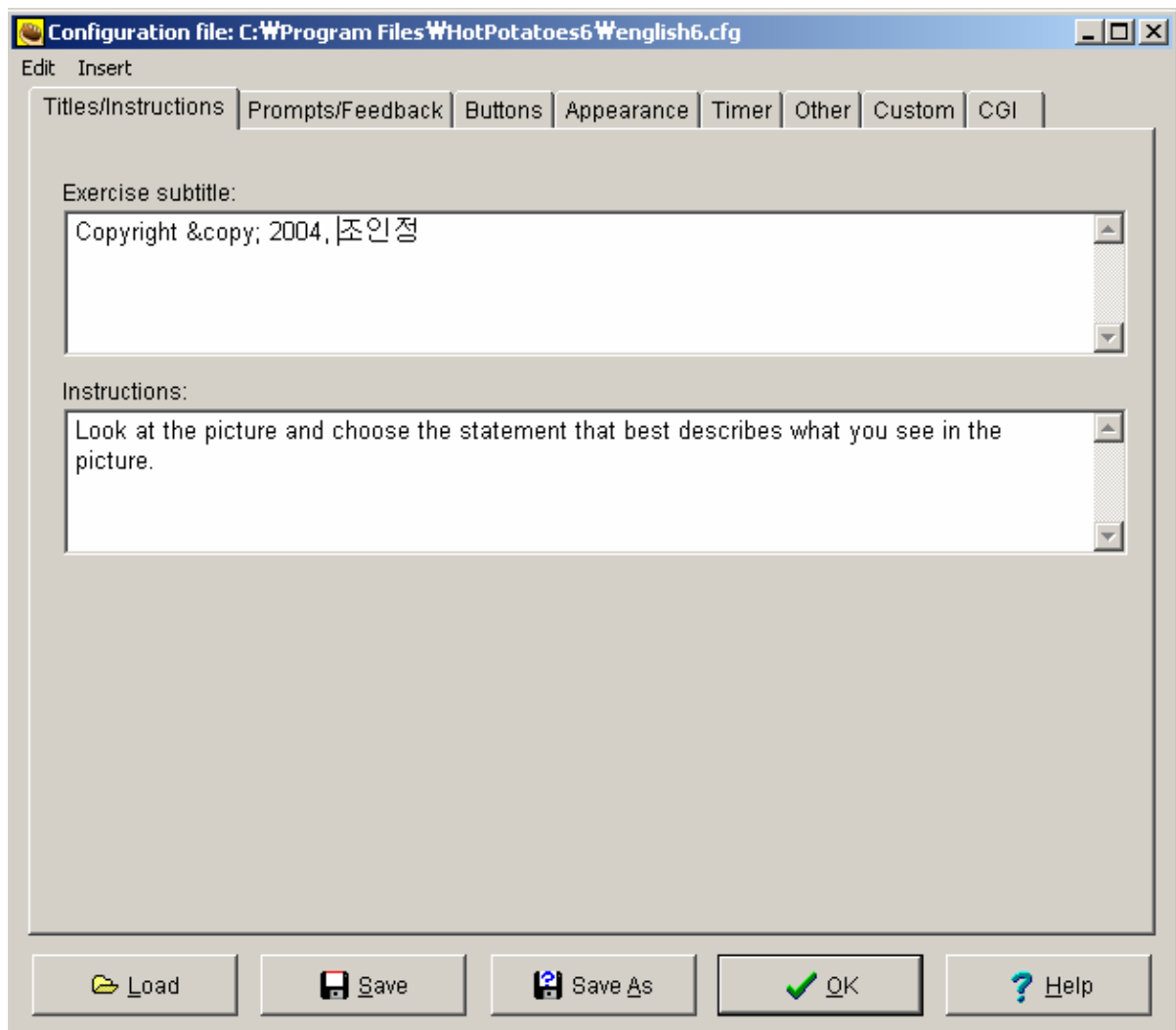


22. Exercise subtitle 과 Instructions 난에 들어간 내용이 중복적이기 때문에 Exercise subtitle 난에 있는 Matching Exercise 대신 저작권을 표시하는 내용을 다음과 같이 입력한다.

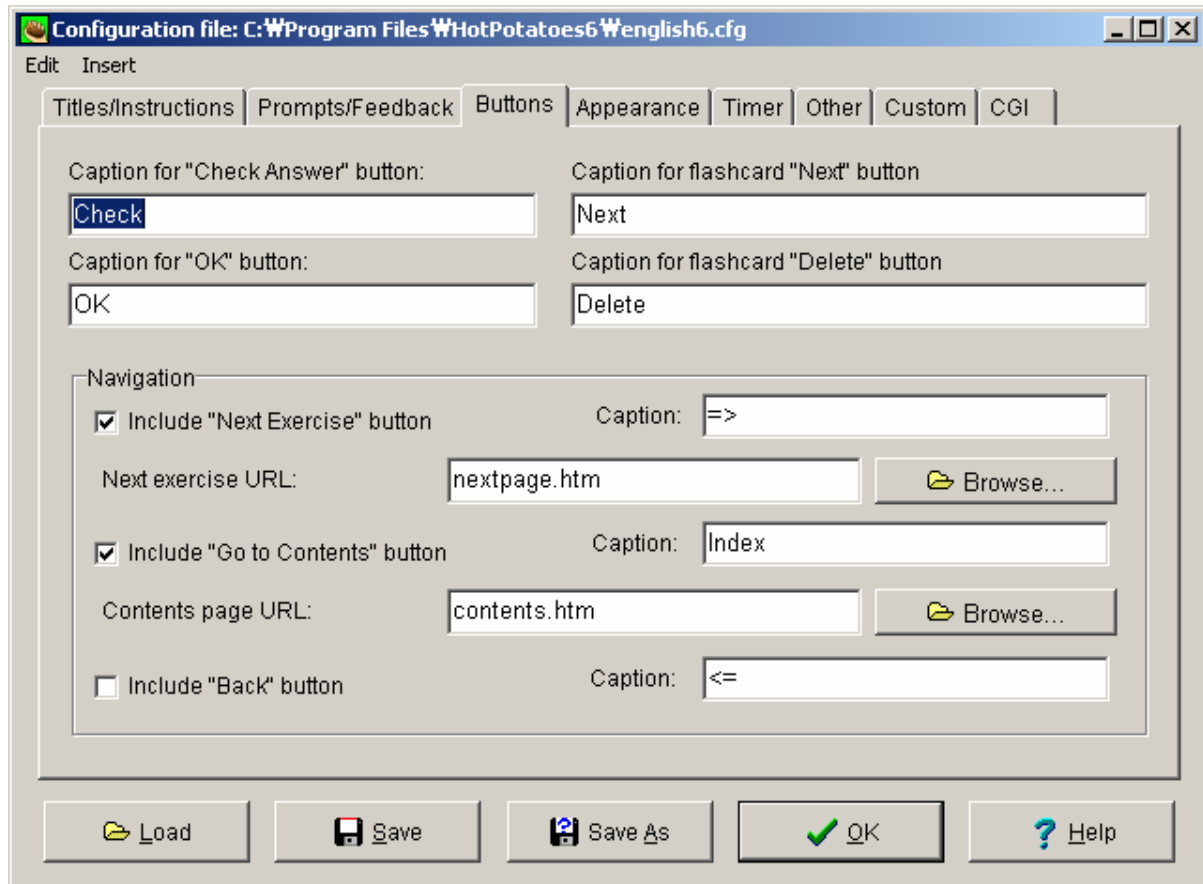
Copyright &copy; 2004, 조인정

‘조인정’이라는 이름을 여러분 자신의 이름으로 대체하도록 한다. 그리고 여러분 자신의 홈페이지가 있을 경우에는 아래처럼 여러분의 이름을 링크로 만들어 넣을 수도 있다.

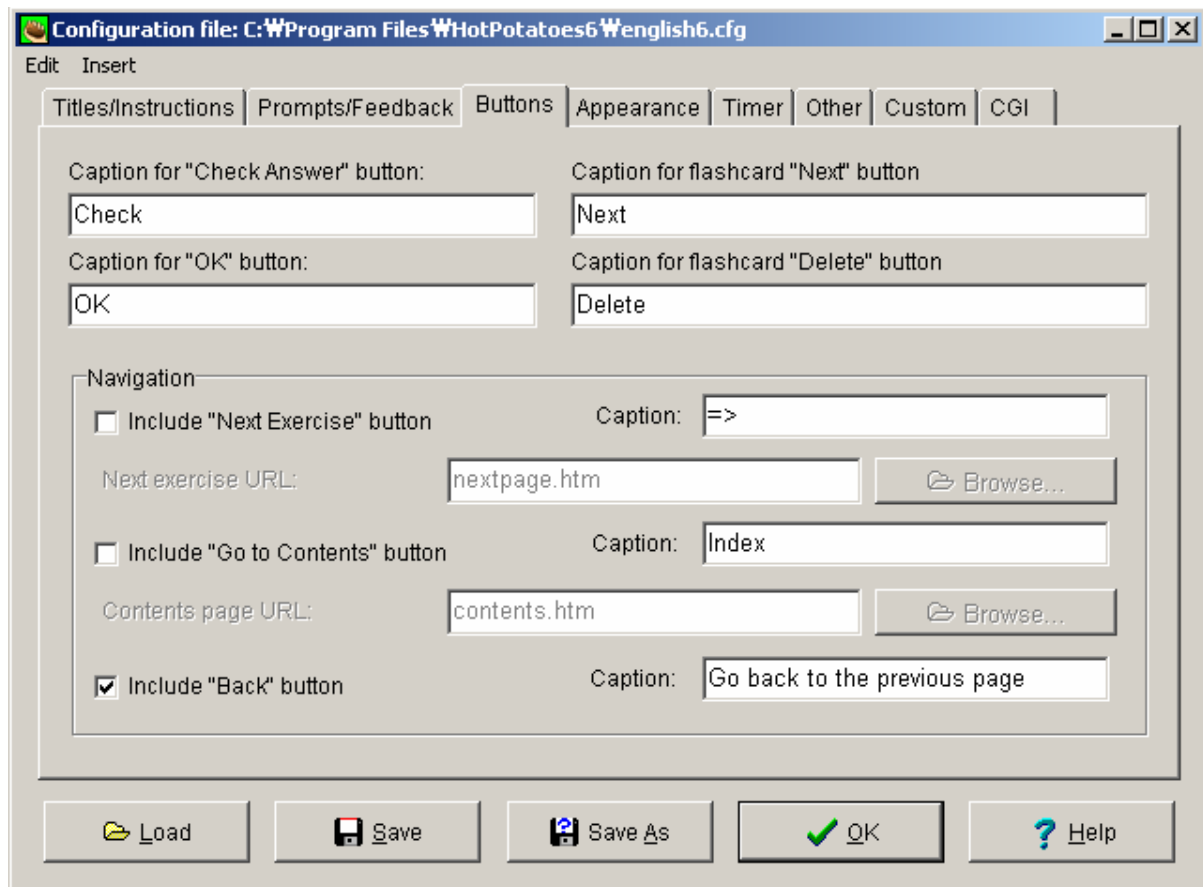
Copyright &copy; 2004, <a href="여기에 홈페이지 주소를 넣는다" target="\_top">조인정</a>



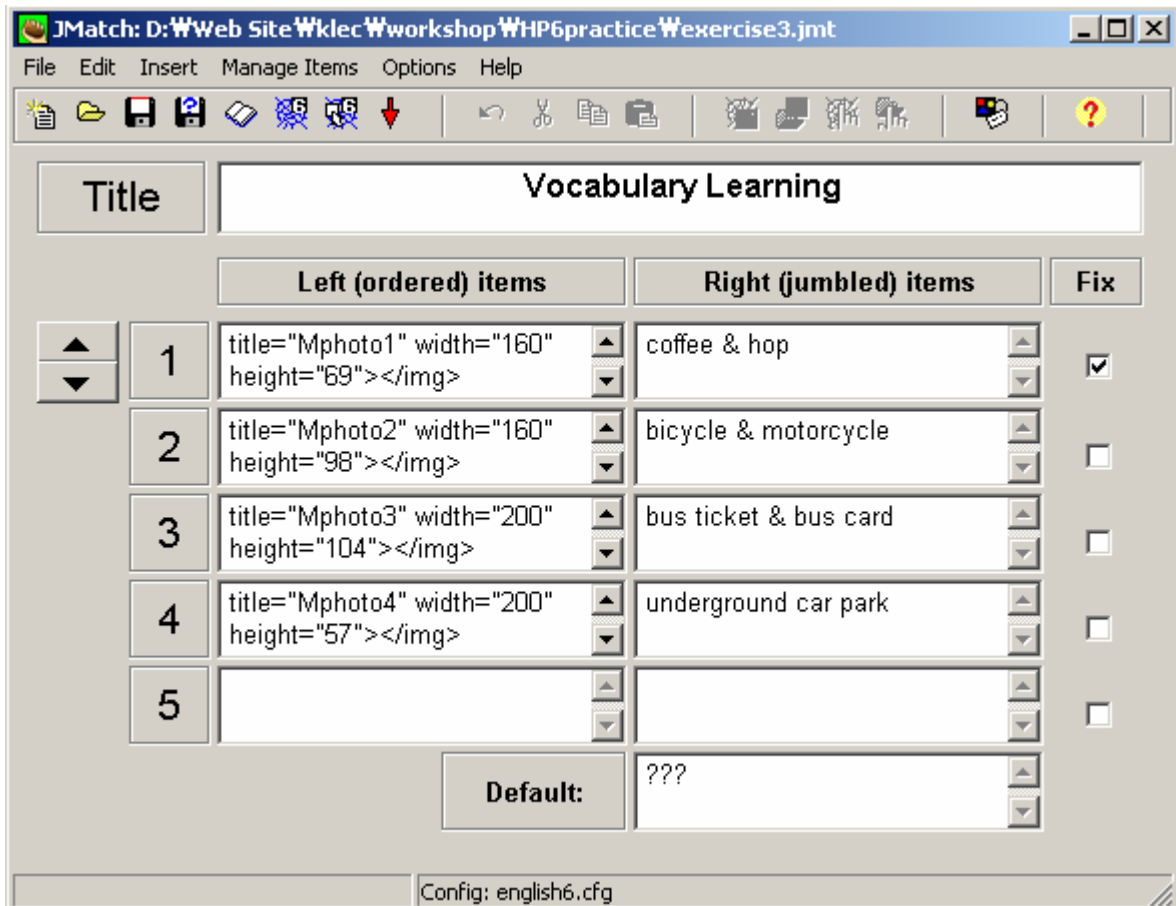
23. Index 와 =>버튼 부분을 수정하기 위해서 이번에는 Buttons 를 선택하면 다음과 같은 화면이 나타난다.




24. Include “Next Exercise” button 과 Include “Go to Contents” button 을 차례대로 클릭해서 선택을 해제한다. 그리고 Include “Back” button 을 클릭해서 선택한 다음 Caption 난에 Go back to the previous page 라고 입력한다.



25. OK 버튼을 누르면 기본 작업 화면으로 돌아간다.



26. 일단 현 작업 파일을 저장한다. 이를 위해 File > Save 를 선택하거나 저장 아이콘  을 누른다.

27. 새로 작업한 내용을 웹 페이지로 출력해서 본다. 이를 위해서 File > Create Web page > Drag/Drop Web Page for V6 Browsers 를 선택한다. 저장 대화 상자가 나타나면 웹 페이지 파일이름을 exercise3.htm 으로 설정해서 저장한다. 이때 이미 exercise3.htm 파일이 있는데 이 파일을 덮어 쓰겠냐는 메시지가 나타나는데 이때 'Yes'를 선택한다. 그 다음에는 'View the exercise in my browser'를 선택한다.


28. 그러면, 다음과 같이 학습 자료 웹 페이지가 나타난다.

Go back to the previous page

## Vocabulary Learning


Copyright © 2004, 조인정

Match the items on the right to the items on the left.




coffee & hop

bicycle & motorcycle



bus ticket & bus card

underground car park





29. 이렇게 만들어진 학습자료가 마음에 들면 학습자들이 사용할 수 있도록 웹 사이트에 올린다. 이 때 한가지 유의해 할 점은 exercise3.htm 파일 뿐만 아니라 그림 파일인 Mphoto1.jpg, Mphoto2.jpg, Mphoto3.jpg, Mphoto4.jpg 파일도 함께 웹 사이트에 올려야 한다는 점이다. (웹 페이지 작성과 웹 사이트에 파일을 올리는 방법은 시중에 나와 있는 웹 페이지 작성에 관한 책들을 참조하기 바란다.)

30. 이상으로 Hot Potatoes 의 JMatch 프로그램을 사용해서 기본적인 학습 자료를 어떻게 만드는지를 살펴보았다. JMatch 프로그램은 지금까지 살펴본 학습 자료 외에도 다양한 형태의 학습 자료를 만드는 데 사용할 수가 있음을 밝혀두면서 본 설명을 마치고자 한다.