

Hot Potatoes 6 (JQuiz)로 멀티미디어 학습자료 만들기

작성자: 조인정, [Korean Language Education Clearinghouse](#)


본 설명서는 멀티미디어 학습자료 저작도구인 Hot Potatoes 6 의 JQuiz 프로그램을 사용해서 다음과 같은 학습자료를 어떻게 만드는 지를 보여주기 위해 작성되었다.

Go back to the previous page

Photo Exercise

Copyright © 2004, 조인정

Look at the picture and choose the statement that best describes what you see in the picture.



A. ? 개가 물을 마시고 있어요.

B. ? 개가 개집 안에서 잠을 자고 있어요.

C. ? 개가 개집 앞에서 잠을 자고 있어요.

D. ? 개가 밥을 먹고 있어요.

1. 본 설명서를 프린트한다. 컴퓨터를 사용해서 직접 학습자료를 만들어야 하기 때문에 본 설명서를 프린트해서 보는 것이 훨씬 편하다.

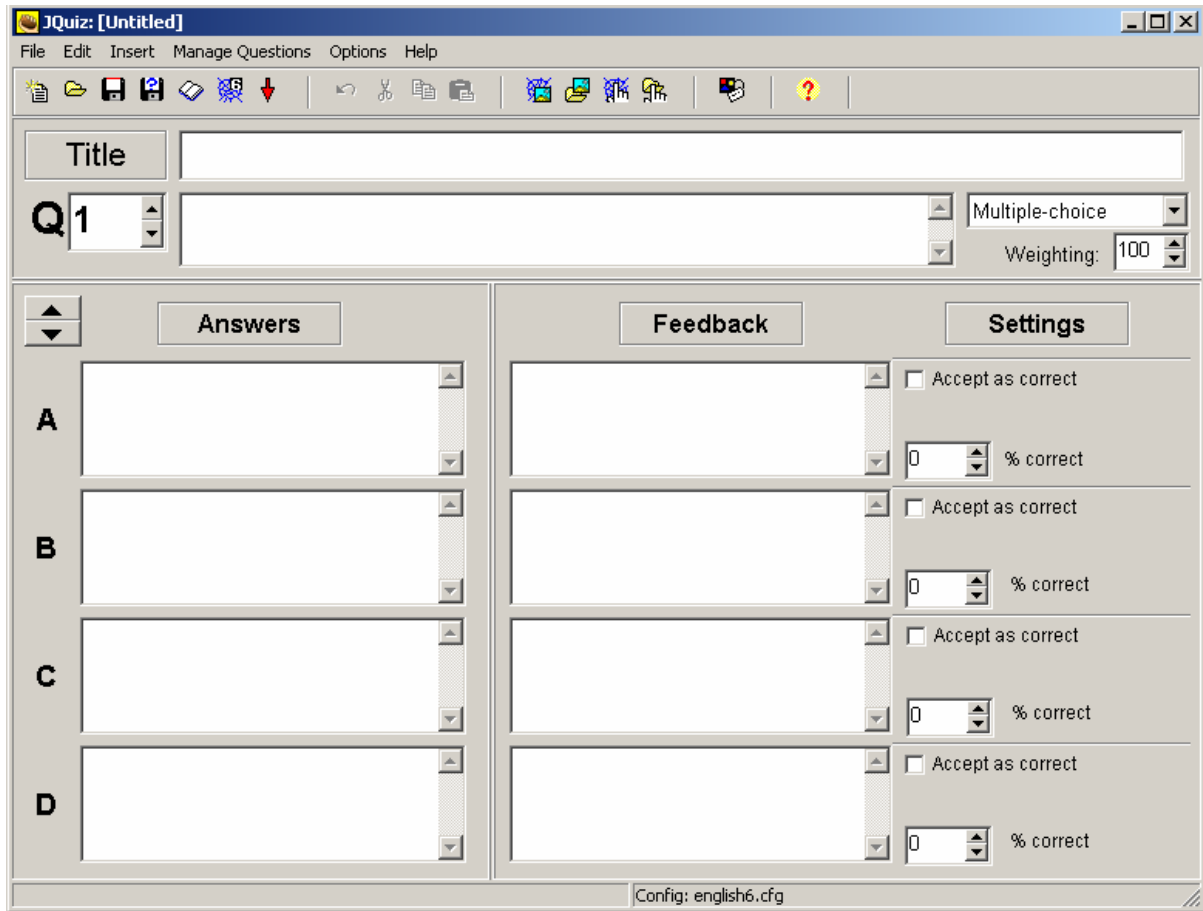
2. 본 설명서를 사용해서 학습자료를 만드려면, [Hot Potatoes 6](#) 라는 저작도구가 반드시 필요하다. 아직까지 이 소프트웨어를 설치하지 않은 경우에는 [KLEC의 멀티미디어 학습자료 개발 온라인 워크숍](#) 페이지에 가서 '똑똑한 컴퓨터형 학습자료 개발 연습'의 첫 부분을 보기 바란다. 그리고 KLEC 사이트에서 다음의 파일을 내려받아야 한다.

- SleepingDog.jpg
- Audio1.wma
- Audio2.wma
- Audio3.wma
- Audio4.wma

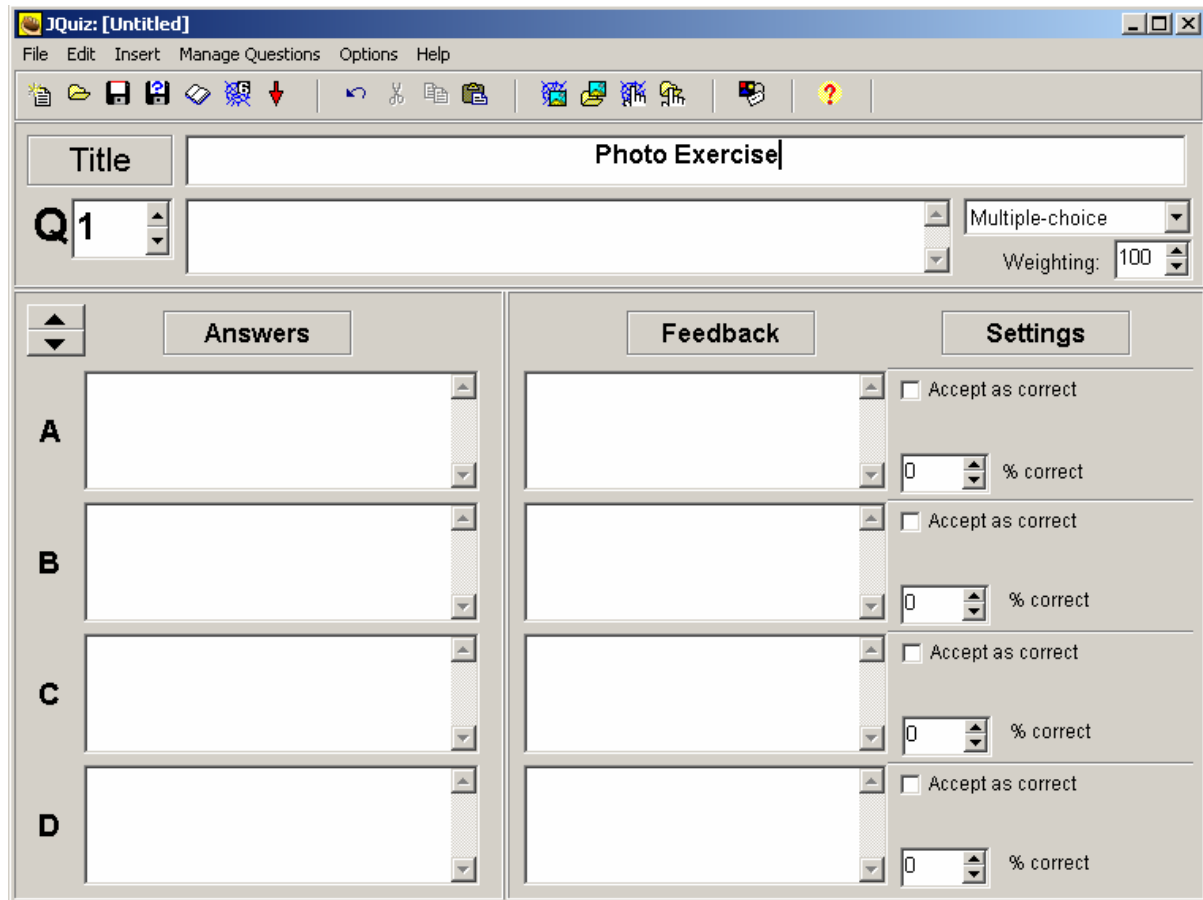
3. Hot Potatoes 6를 실행하면, 다음과 같은 화면이 나타난다. JQuiz 프로그램을 클릭한다. (Hot Potatoes 6에는 JQuiz 이외에도 JMatch, JMix, JCloze, JCross 프로그램이 있다.)



4. JQuiz 프로그램의 초기 화면이 다음과 같이 나타난다.

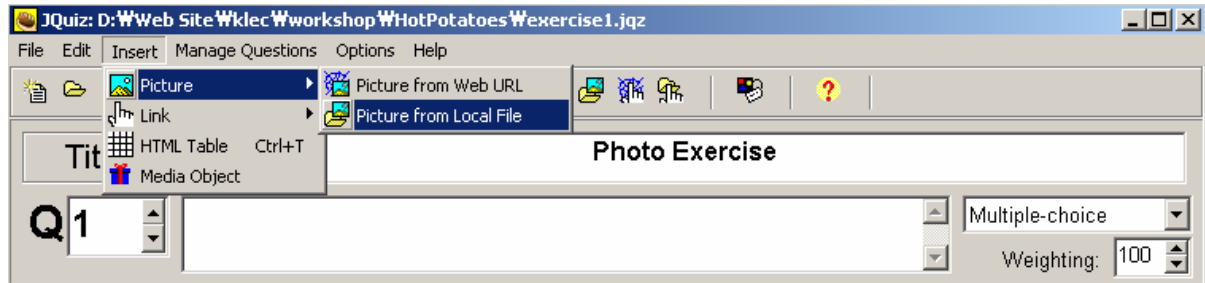


5. 'Title' 난에 'Photo Exercise'라고 적어 넣는다.



6. 현 파일을 저장한다. File > Save 를 선택하면 파일 저장 대화 상자가 나타난다. 파일이름을 exercise1.jqz 로 한 뒤, KLEC 에서 내려받은 연습용 파일들이 들어 있는 폴더인 HP6practice 안에 저장한다. (여기에서는 파일 이름을 편의상 exercise1 로 했다. 그리고 jqz 파일은 학습 자료를 만들어서 사용하다가 나중에 수정해야 할 경우가 생겼을 때 사용할 수 있다.)

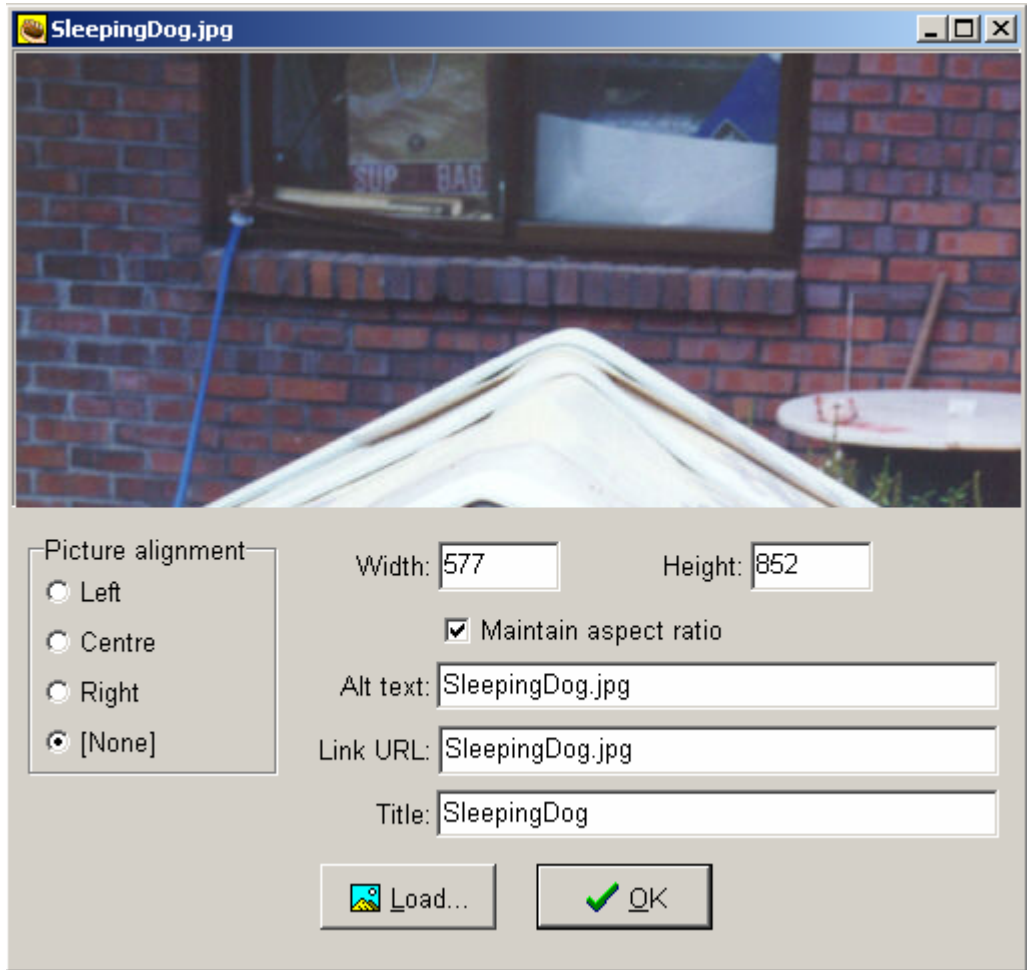
7. 그림을 삽입한다. 본 학습자료의 경우 그림은 Q1 난에 들어간다. 따라서 Q1 난을 마우스로 클릭한 다음 Insert > Picture > Picture from Local File 을 선택하면 파일을 선택할 수 있는 대화 상자가 나타난다. HP6practice 폴더 안에서 ‘개집 앞에서 잠을 자고 있는 개’의 사진인 SleepingDog.jpg 를 찾아서 선택한다.



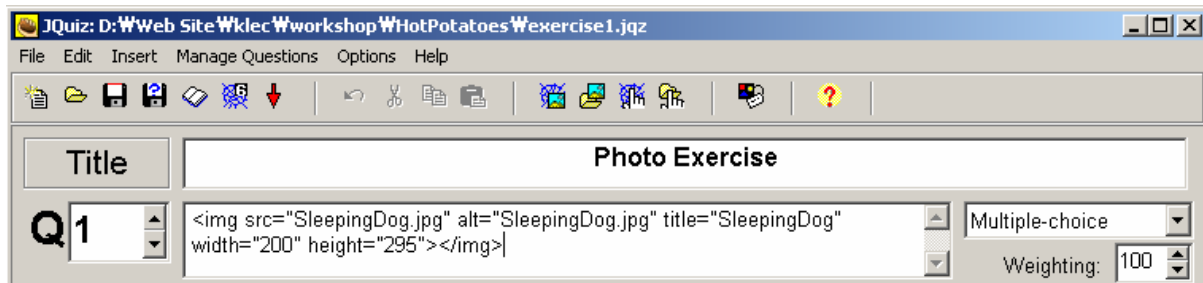
(참조: 앞의 6 에서처럼 jqz 파일을 먼저 저장하지 않고 ‘그림 삽입’ 기능을 선택할 경우에는 다음과 같이 jqz 파일을 먼저 저장하라는 메시지가 나온다.)



8. 그림 대화 상자가 아래와 같이 나타난다. 그림 대화 상자를 보면 학습자료에 들어갈 그림의 크기가 나온다. 현 그림의 경우는 가로 길이(Width)가 577 이고 세로 길이(Height)가 852 로써 그림이 상당히 큰 편이다. 보통 가로 길이가 600 이면 웹 브라우저 화면을 꽉 채우게 된다. 따라서 그림의 크기를 작게 조정해야 할 필요가 있다. 이를 위해서 Width 난에 200 이라고 바꿔 적어 넣은 다음 OK 를 클릭한다.

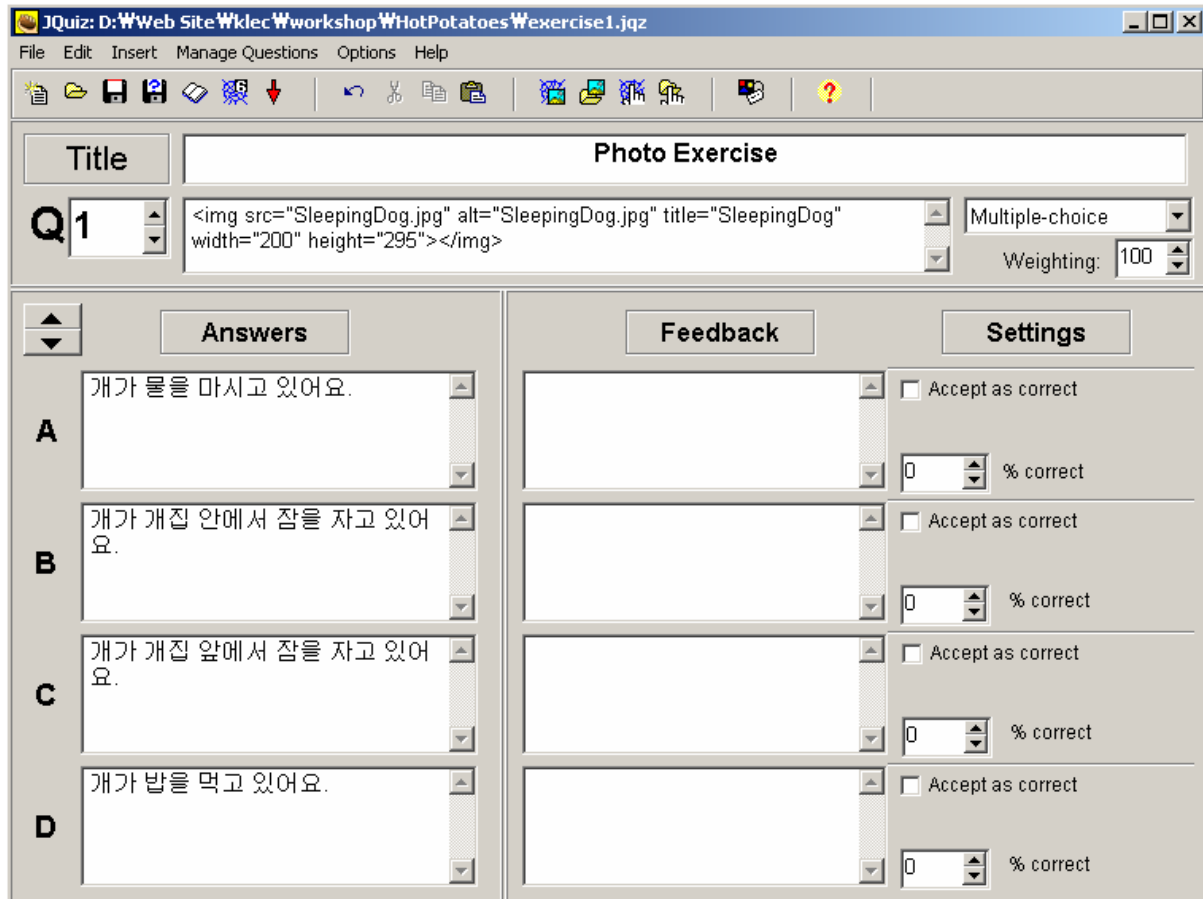


9. Q1 난에 그림에 관한 정보가 아래처럼 나타난다.



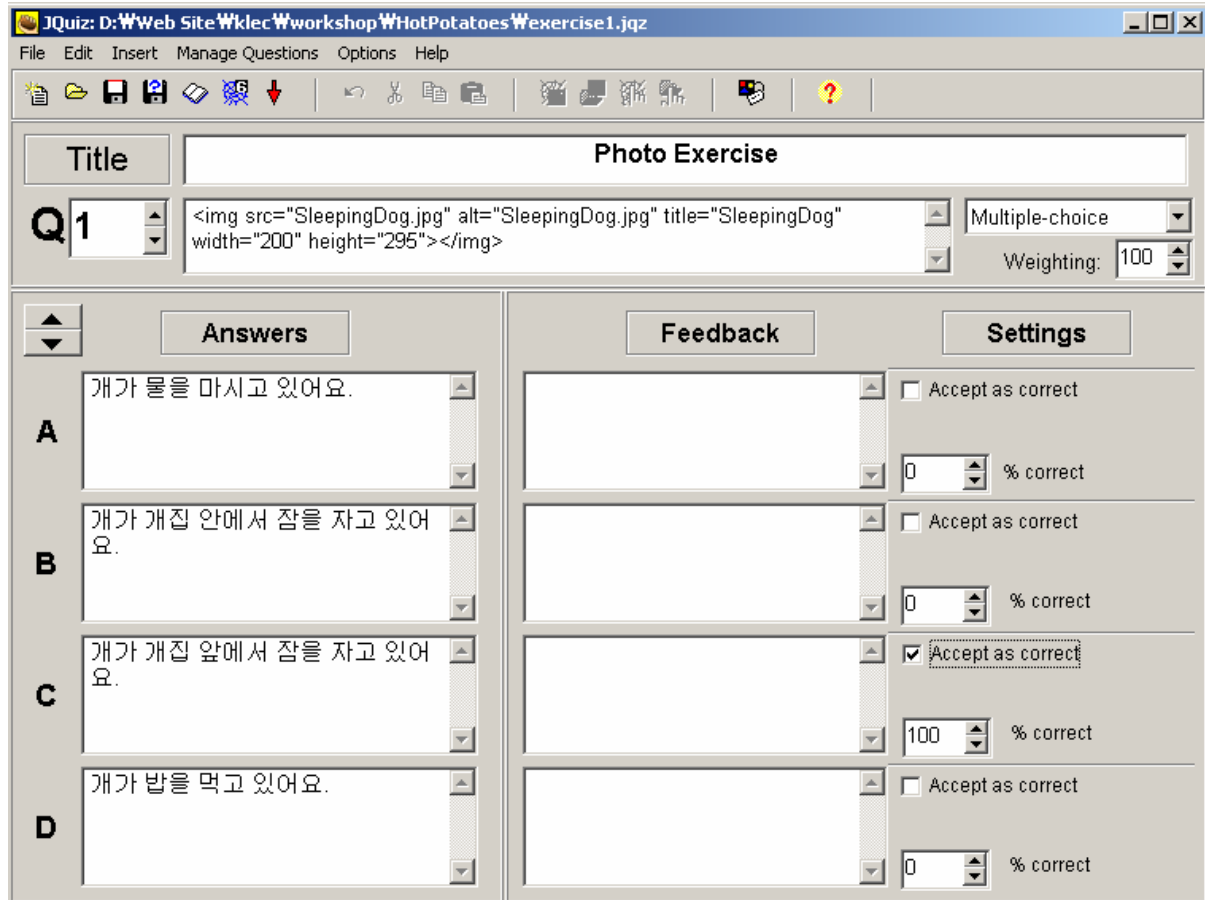
10. 이번에는 답(Answers) 난에 그림을 묘사하는 토막글을 적어 넣는다. 답 난인 A, B, C, D 난에 아래와 같이 입력한다.

- A: 개가 물을 마시고 있어요.
- B: 개가 개집 안에서 잠을 자고 있어요.
- C: 개가 개집 앞에서 잠을 자고 있어요.
- D: 개가 밥을 먹고 있어요.



* 참조: Answers 왼쪽에 있는 상향 버튼을 누르면 답을 네 개 이상 만들어 넣을 수가 있다.

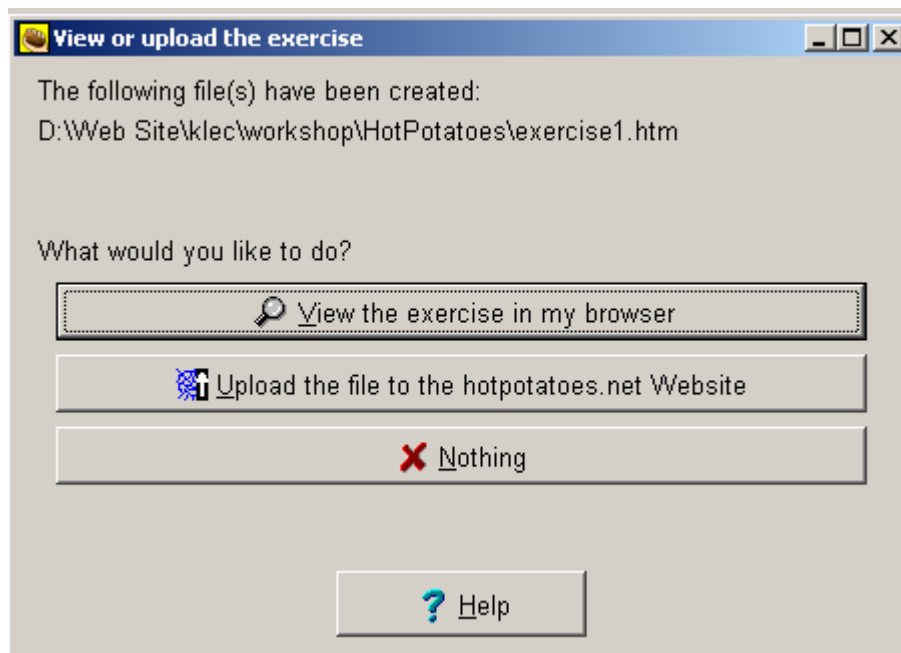
11. 정답을 설정한다. 이를 위해 그림을 가장 잘 묘사하고 있는 글인 C 난의 왼쪽에 있는 'Accept as correct' 앞에 있는 작은 상자를 클릭하면, C 가 정답으로 설정된다.



12. 이상으로 기본 자료 입력이 끝났으므로 일단 해당 파일을 다시 저장한다. 이를 위해 File > Save 를 선택하거나 저장 아이콘을 누른다.

13. 그 다음에는 지금까지 만든 자료가 어떤 모양의 웹 페이지로 나타나는 가를 보기 위해서 웹 페이지로 전환해 본다. 이를 위해서 File > Create Web page > Web page for v6 browsers 를 선택한다. 저장 대화 상자가 나타나면 웹 페이지 파일이름을 exercise1.htm 으로 설정해서 저장한다.


14. View the exercise in my browser 를 선택한다.



15. 웹 브라우저가 자동으로 실행되면 지금까지 만든 학습자료가 아래와 같이 웹 페이지로 나타난다.

Index =>

Photo Exercise Quiz



A. ? 개가 물을 마시고 있어요.

B. ? 개가 개집 안에서 잠을 자고 있어요.

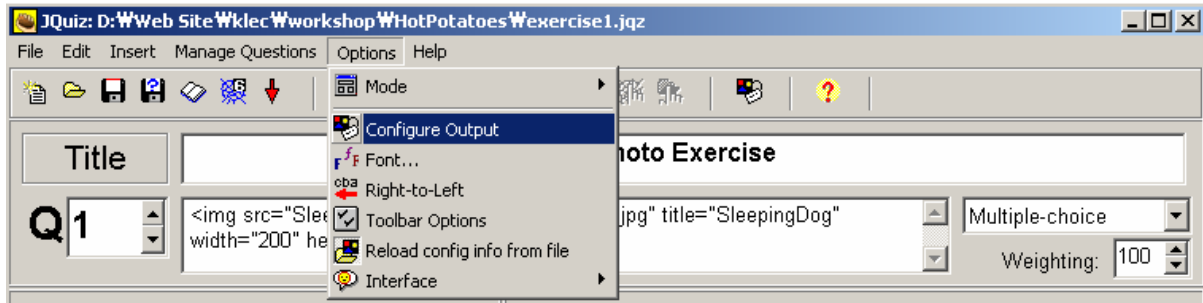
C. ? 개가 개집 앞에서 잠을 자고 있어요.

D. ? 개가 밥을 먹고 있어요.

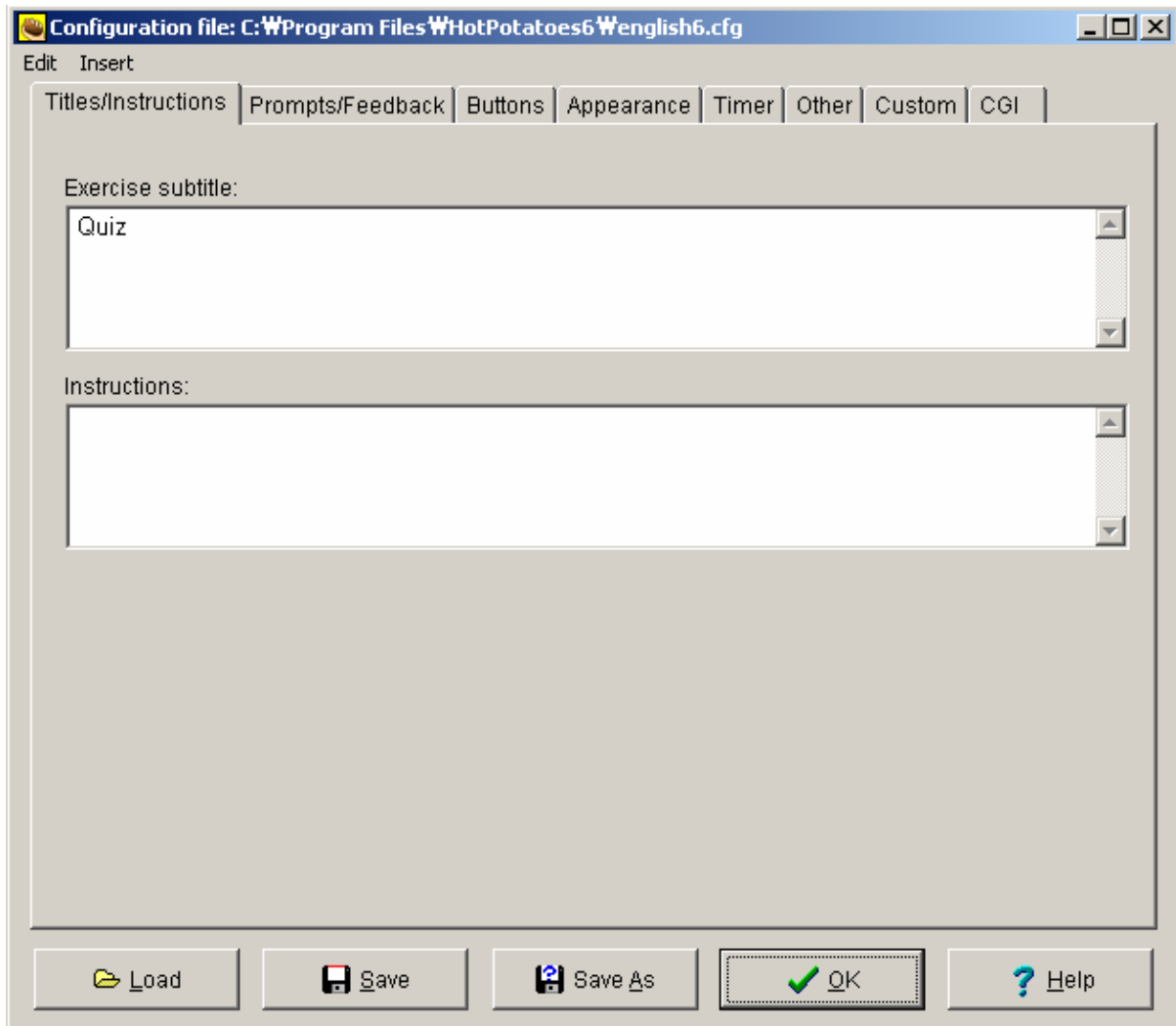
16. 위의 학습자료를 보면 우선 학습자료를 어떻게 사용해야 하는지에 대한 설명이 부족하다. 따라서 이를 보충해 넣을 필요가 있다.

그리고 학습자료 웹 페이지의 Index(목차)와 =>(다음) 버튼을 차례대로 눌러보면, '오류 메시지'가 나타나는 데 이는 아직까지 우리가 목차 웹 페이지인 contents.htm 과 다음 연습 문제를 만들지 않았기 때문이다. 따라서 이 부분에 해당하는 웹 페이지를 만들어 넣거나 이 부분을 약간 수정할 필요가 있다. 본 연습에서는 이 부분을 KLEC 에서 제공하고 있는 학습 자료의 형태와 같게 만들어 보겠다. KLEC 학습자료의 형태에 대해서는 [KLEC 의 학습자료 개발 원칙과 사용](#)에서 자세하게 설명했으므로 여기에서는 설명은 생략하고 어떻게 만드는가에 관한 부분만 설명하도록 하겠다.

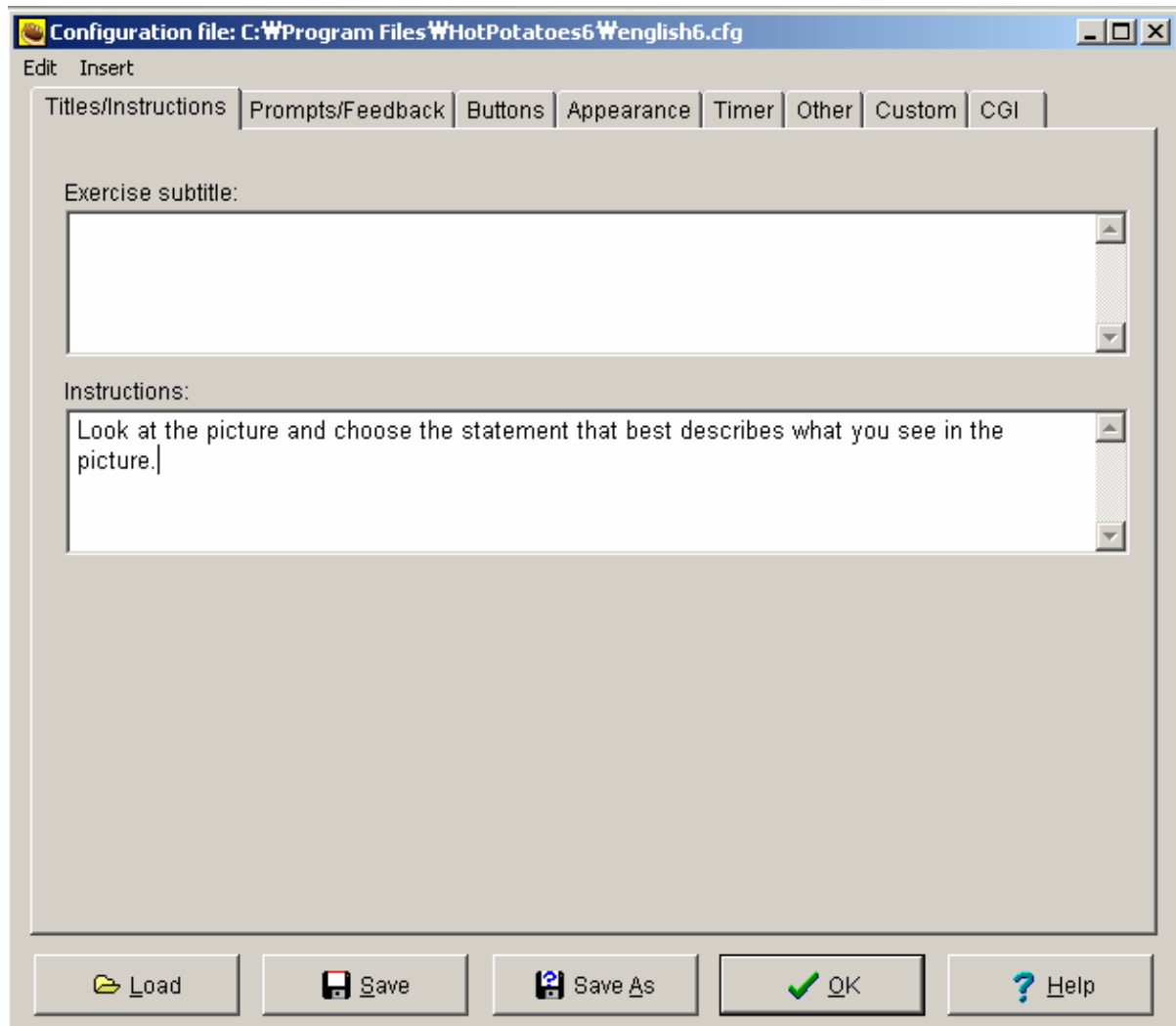
17. 우선, 학습자료에 자세한 설명을 제시하기 위해서 JQuiz 프로그램으로 돌아간다. 그 다음 Options > Configure Output 을 선택한다.



18. 학습 자료의 출력 모양을 설정해 주는 다음과 같은 대화 상자가 나오면 제일 첫번째 버튼인 Titles/Instructions 를 선택한다. (이미 선택되어 있는 경우에는 다음으로 넘어간다.)



19. Instructions 난에 Look at the picture and choose the statement that best describes what you see in the picture.라고 입력한다.

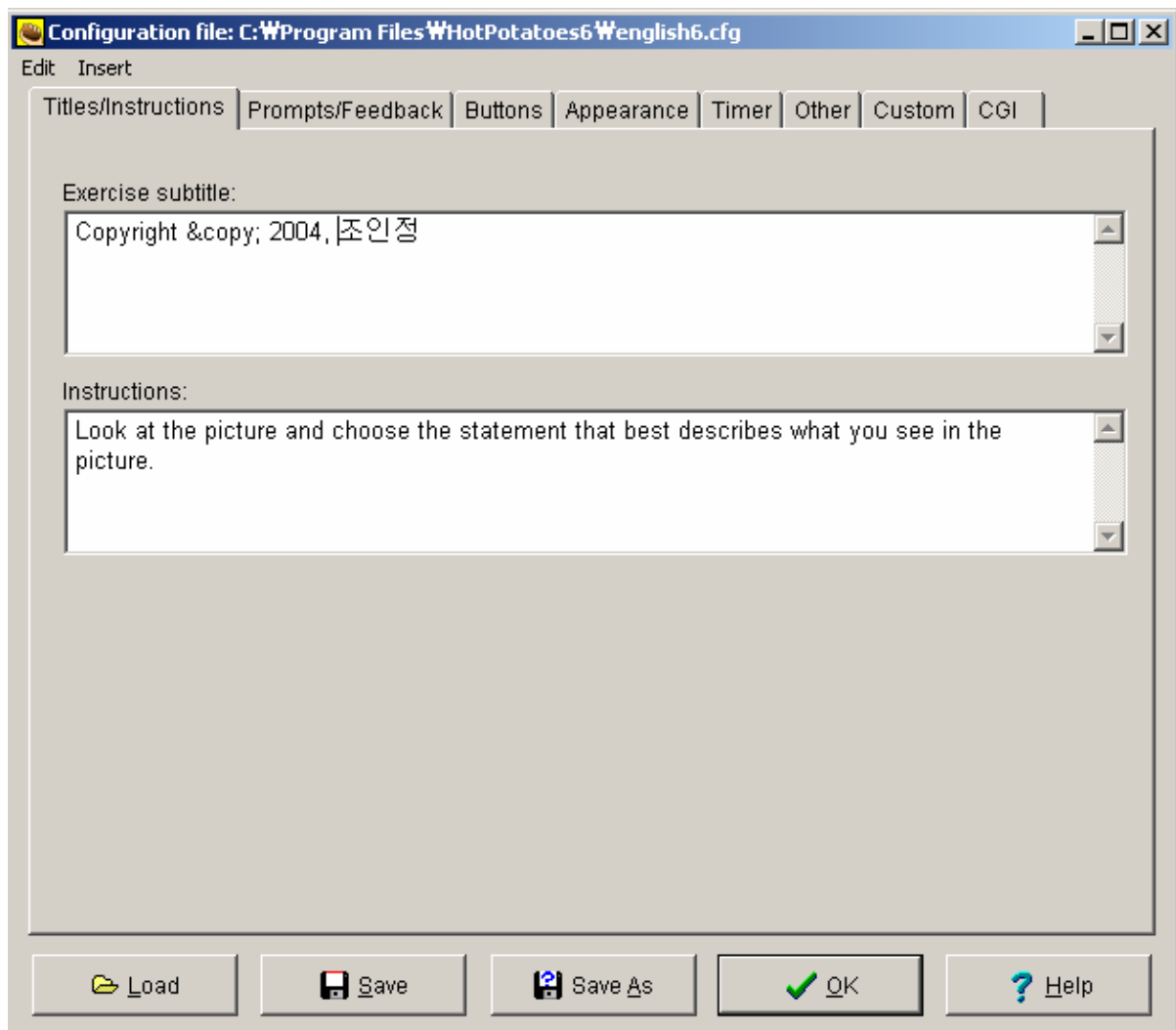


20. 19 와 같이 하면 Instructions 난에 들어간 설명이 자세하기 때문에 굳이 Exercise subtitle 인 Quiz 가 필요없다. 따라서 이 부분에 저작권을 표시하는 내용을 다음과 같이 입력한다.

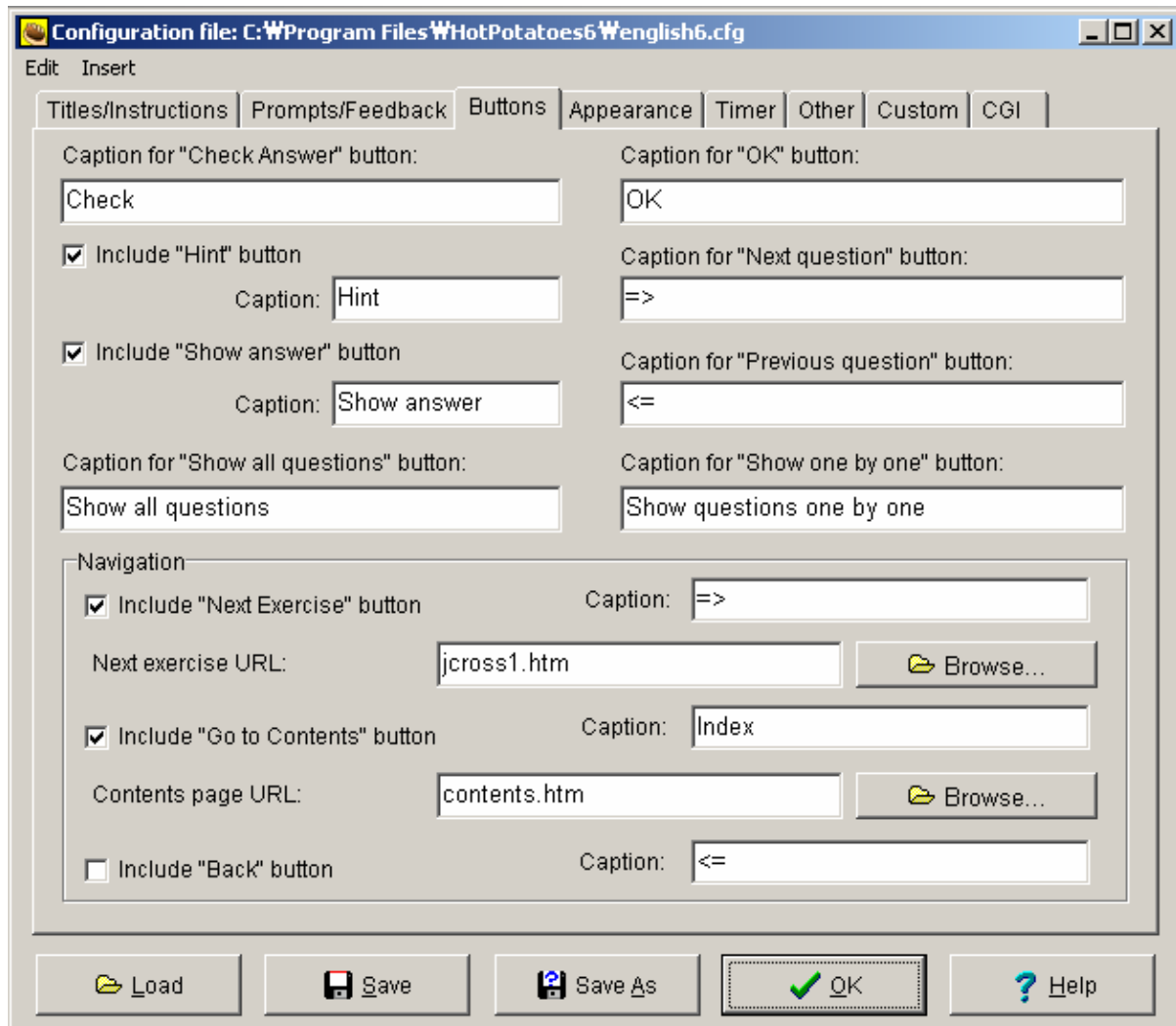
Copyright © 2004, 조인정

‘조인정’이라는 이름을 여러분 자신의 이름으로 대체하도록 한다. 그리고 여러분 자신의 홈페이지가 있을 경우에는 아래처럼 여러분의 이름을 링크로 만들어 넣을 수도 있다.

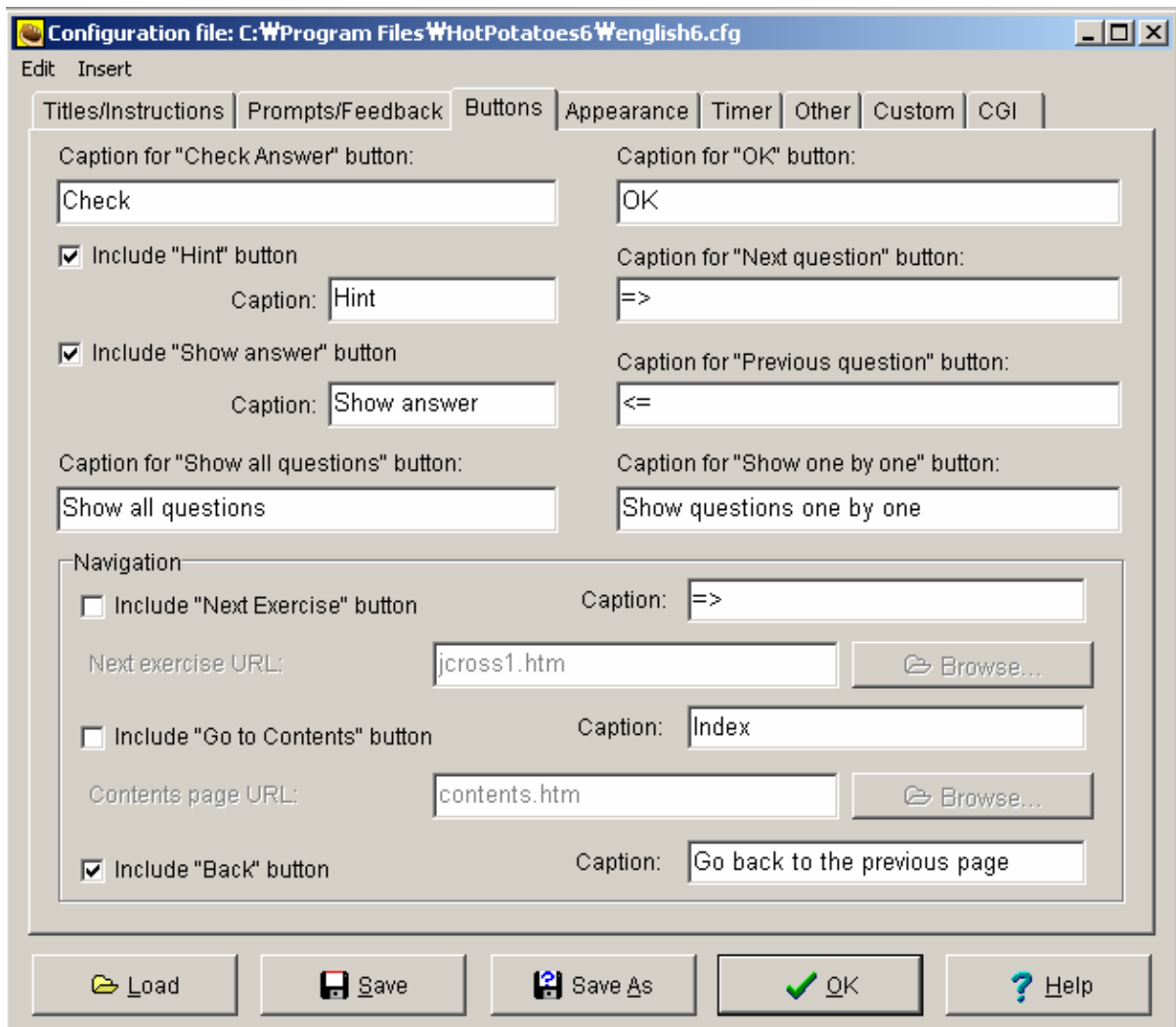
Copyright © 2004, 조인정




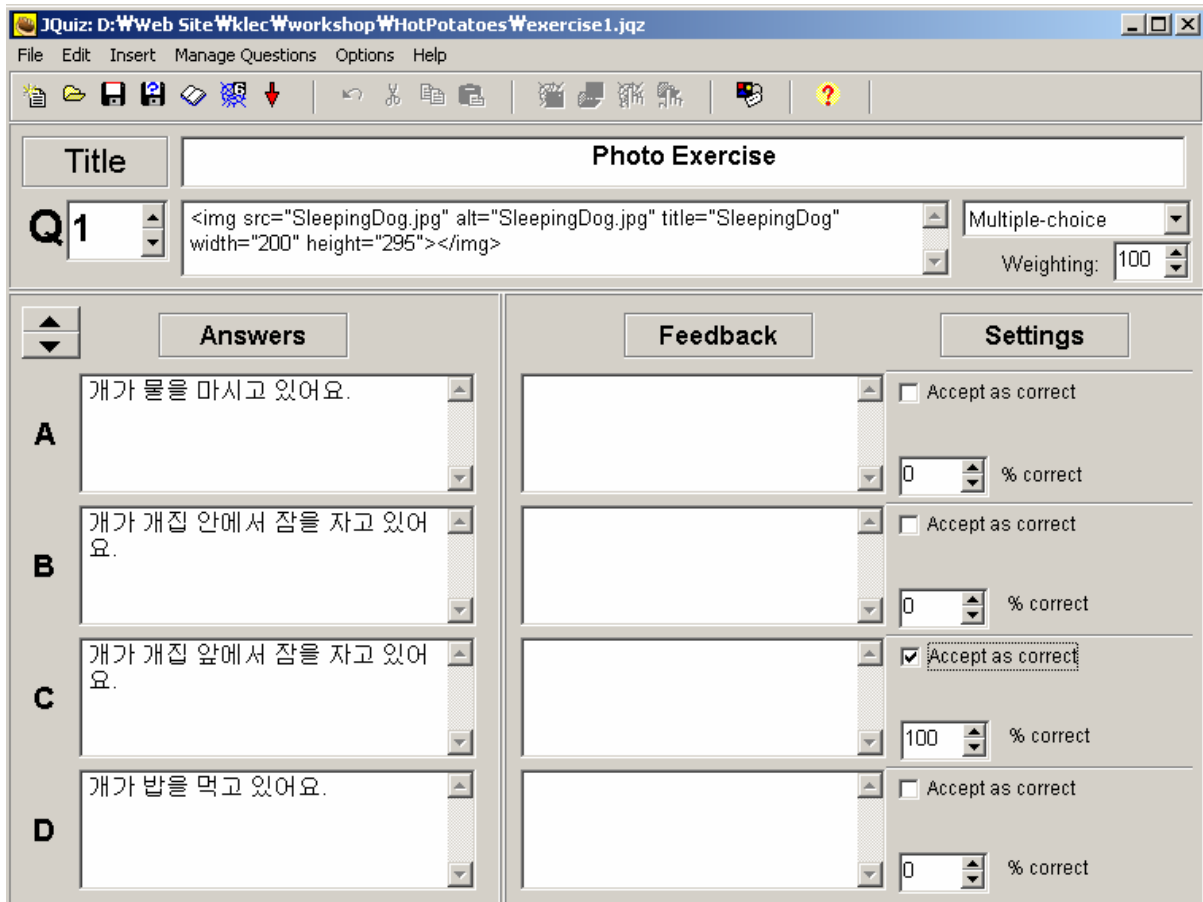
21. Index 와 =>버튼 부분을 수정하기 위해서 이번에는 Buttons 를 선택하면 다음과 같은 화면이 나타난다.



22. Include “Next Exercise” button 과 Include “Go to Contents” button 을 차례대로 클릭해서 선택을 해제한다. 그리고 Include “Back” button 을 클릭해서 선택한 다음 Caption 난에 Go back to the previous page 라고 입력한다.



23. OK 버튼을 누르면 기본 작업 화면으로 돌아간다. 일단 현 작업 파일을 저장한다. 이를 위해 File > Save 를 선택하거나 저장 아이콘  을 누른다.



24. 새로 작업한 내용을 웹 페이지로 출력해서 본다. 이를 위해서 File > Create Web page > Web page for v6 browsers 를 선택한다. 저장 대화 상자가 나타나면 웹 페이지 파일이름을 exercise1.htm 으로 설정해서 저장한다. 이때 이미 exercise1.htm 파일이 있는데 이 파일을 덮어 쓰겠냐는 메시지가 나타나는데 이때 'Yes'를 선택한다. 그 다음에는 'View the exercise in my browser'를 선택한다.


25. 그러면, 다음과 같이 학습 자료 웹 페이지가 나타난다.

Go back to the previous page

Photo Exercise

Copyright © 2004, 조인정

Look at the picture and choose the statement that best describes what you see in the picture.



A. ? 개가 물을 마시고 있어요.

B. ? 개가 개집 안에서 잠을 자고 있어요.

C. ? 개가 개집 앞에서 잠을 자고 있어요.

D. ? 개가 밥을 먹고 있어요.


26. 이렇게 만들어진 학습자료가 마음에 들면 학생들이 사용할 수 있도록 웹 사이트에 올린다. 이 때 한가지 유의해 할 점은 exercise1.htm 파일 뿐만 아니라 그림 파일인 SleepingDog.jpg 파일도 함께 웹 사이트에 올려야 한다는 점이다. (웹 페이지 작성과 웹 사이트에 파일을 올리는 방법은 시중에 나와 있는 웹 페이지 작성에 관한 책들을 참조하기 바란다.)

27. 지금부터는 이제까지 만든 학습 자료를 듣기 자료로 바꾸는 방법, 즉 답 부분을 오디오로 처리해서 아래와 같은 학습 자료를 만들어 보겠다.

Go back to the previous page

Photo Exercise
Copyright © 2004, 조인정

Look at the picture and listen to four short statements. Choose the statement that best describes what you see in the picture.



A. ? [Listen to the statement.](#)

B. ? [Listen to the statement.](#)

C. ? [Listen to the statement.](#)

D. ? [Listen to the statement.](#)

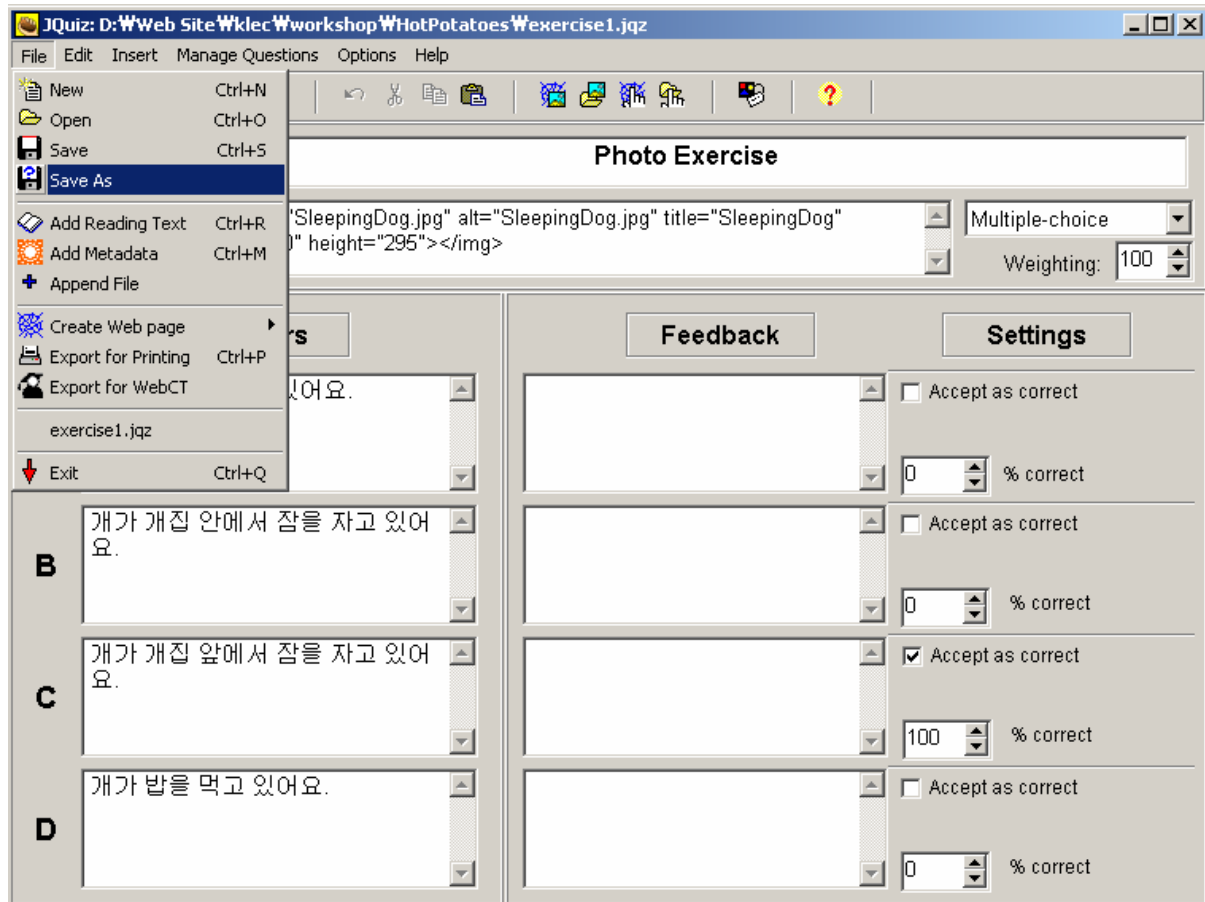
28.듣기 자료를 만드려면 녹음을 해야 한다. 이를 위해서는 우선 마이크가 필요하다. 마이크를 컴퓨터에 연결한 다음 윈도우즈 안에 있는 ‘녹음기’ 프로그램을 다음과 같이 실행한다.

시작 > 프로그램 > 보조프로그램> 엔터테인먼트 > 녹음기

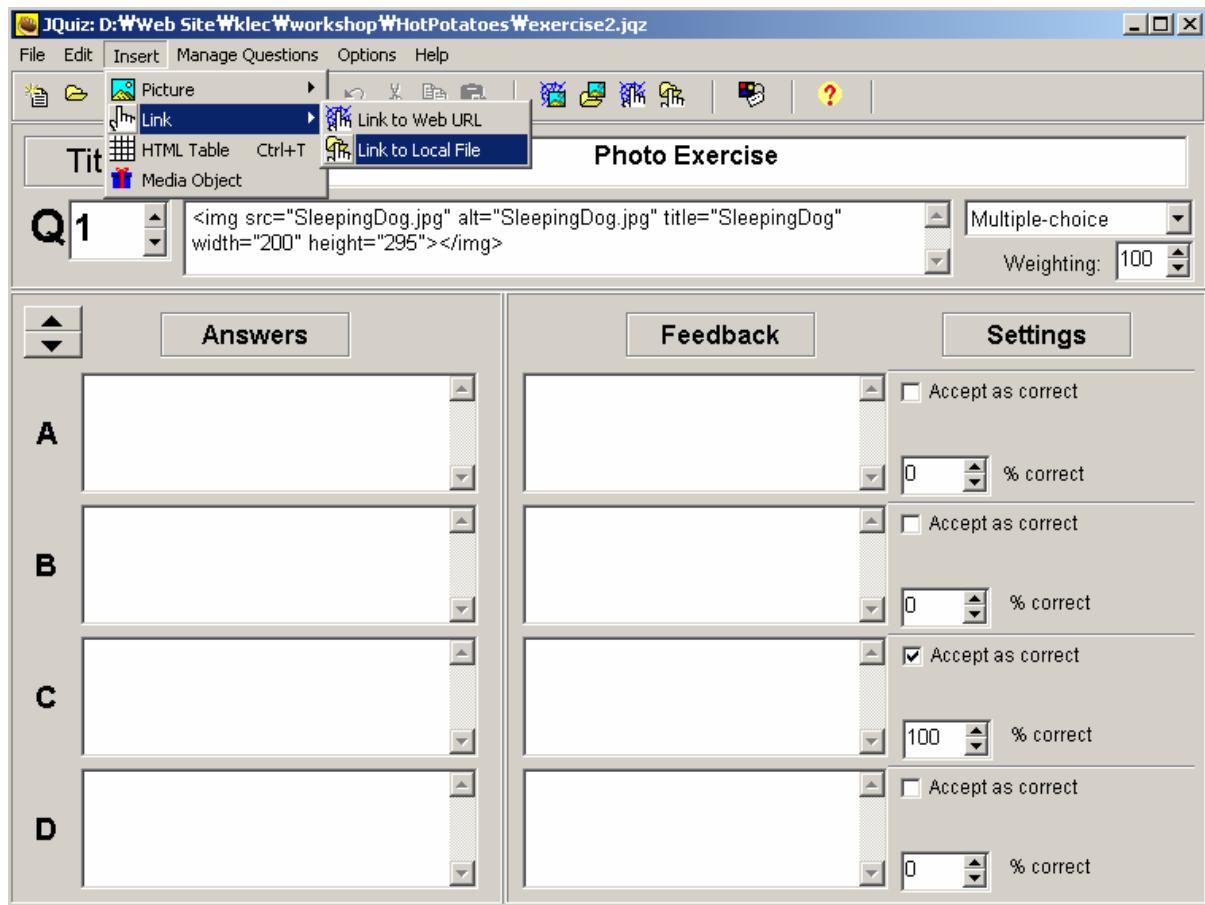


29. 녹음은 녹음기 프로그램의 오른쪽 밑에 있는 녹음 버튼을 누르면 된다. 본 연습에서는 녹음까지는 직접해 보지 않겠다. 그러나 듣기 학습 자료를 만드는 법을 연습하기 위해서 필자가 오디오 파일을 미리 만들어 두었다. 이를 이용해서 연습을 해보도록 하겠다. (고음질이면서 파일 크기를 작게 만들기 위해서는 녹음 전문 프로그램을 구입할 필요가 있음을 밝혀 둔다.)

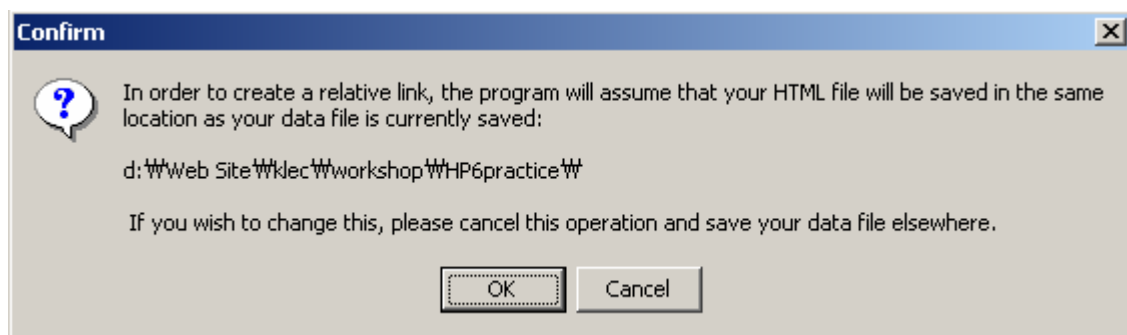
30. JQuiz 프로그램으로 돌아가서, 지금까지 만든 학습 자료 파일의 이름을 다른 이름으로 저장한다. 이를 위해서 File > Save As 를 선택한 뒤 파일 이름을 exercise2.jqz 로 바꾸어 저장한다.



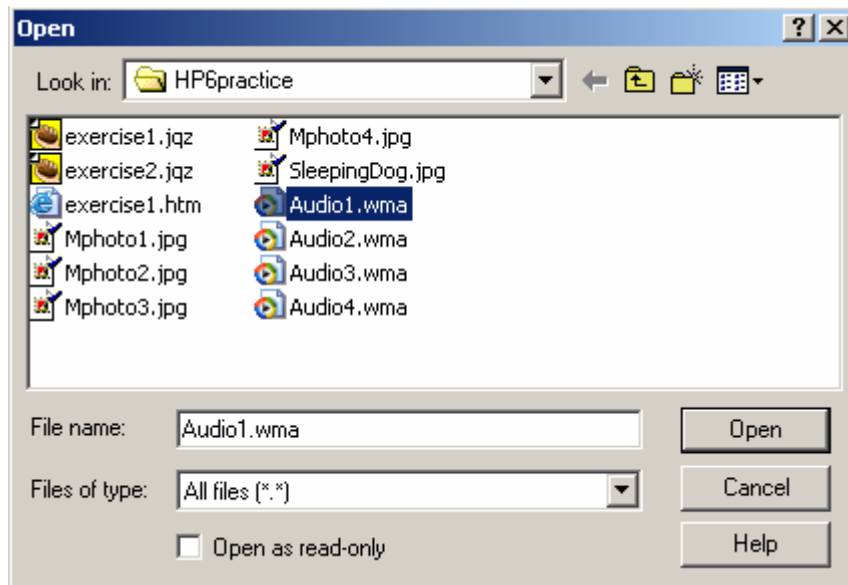
31. 기존에 입력되어 있는 답을 전부 지운 뒤, A 답 난에 오디오 링크를 만들어 넣기 위해서 답란 안을 마우스로 한번 클릭한다. 그 다음에는 Insert > Link > Link to Local File 을 선택한다.



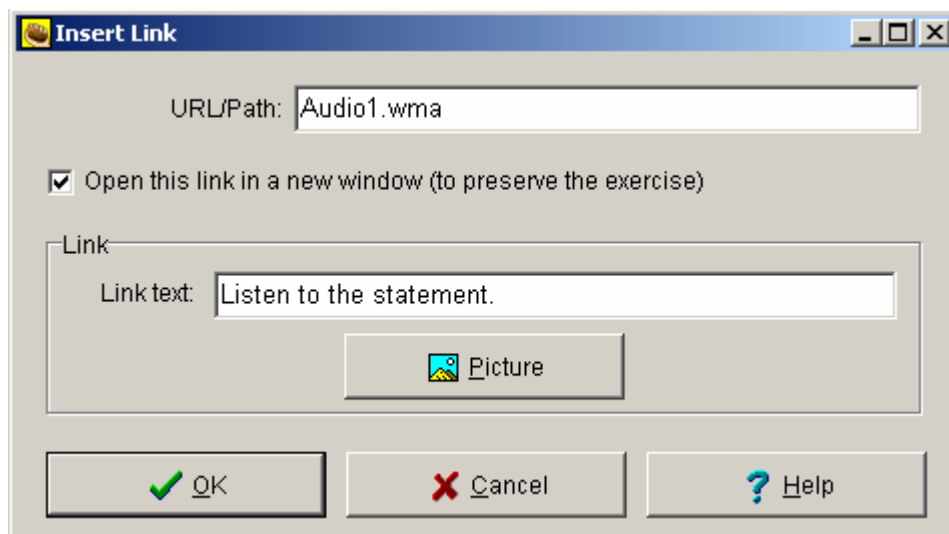
32. 현재 작업하고 있는 exercise2.jqz 을 사용해서 만들게 될 웹 학습자료 파일을 exercise2.jqz 파일이 위치하고 있는 디렉토리에 저장할 예정인지를 묻는 화면이 나오면 OK 를 선택한다.



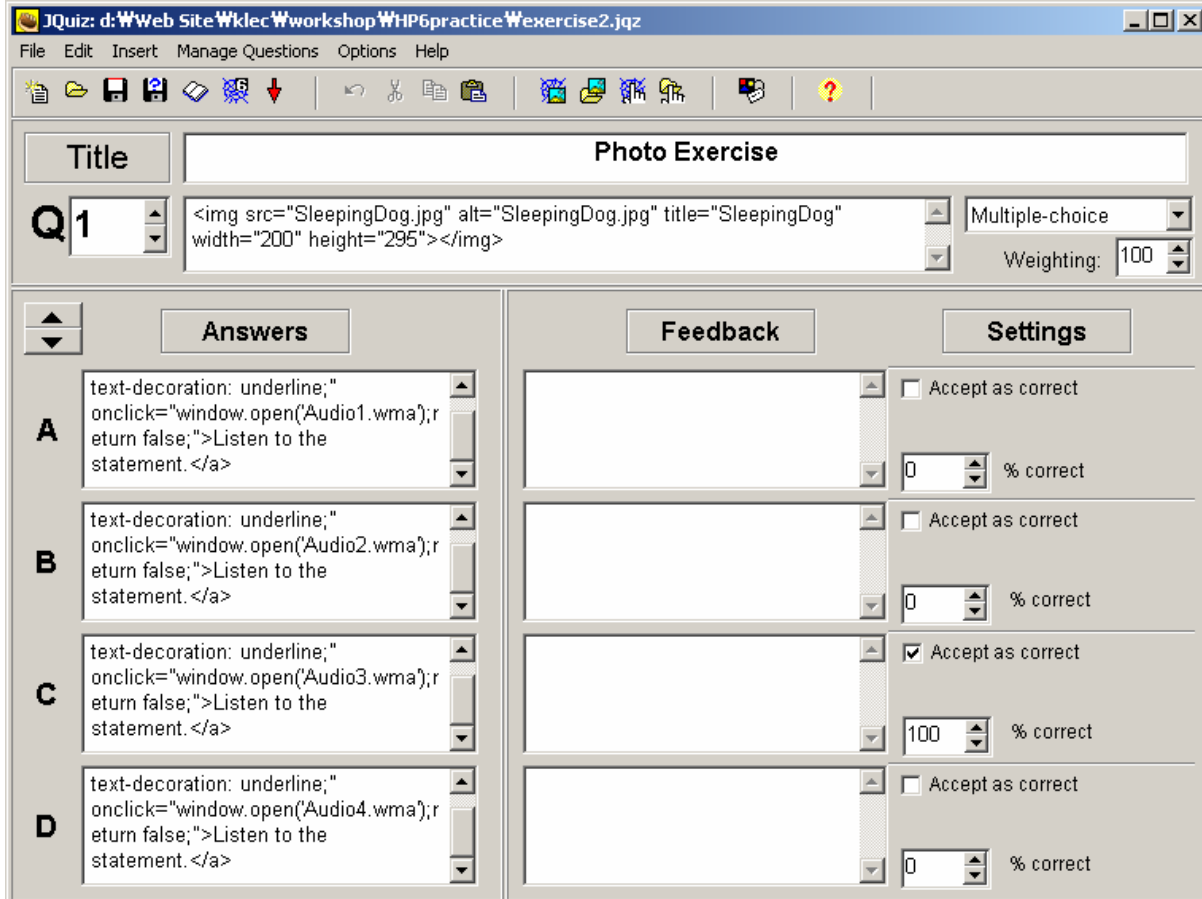
33. 미리 만들어져 있는 오디오 파일 중에서 Audio1.wma 를 선택한 다음 ‘Open 열기’ 버튼을 누른다.



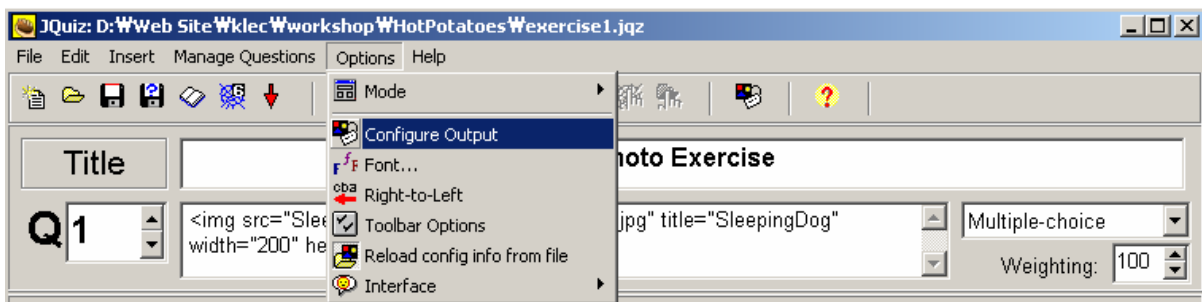
34. Link text 난의 Click here 를 Listen to the statement.로 바꾸어 입력한 다음 OK 버튼을 누른다.



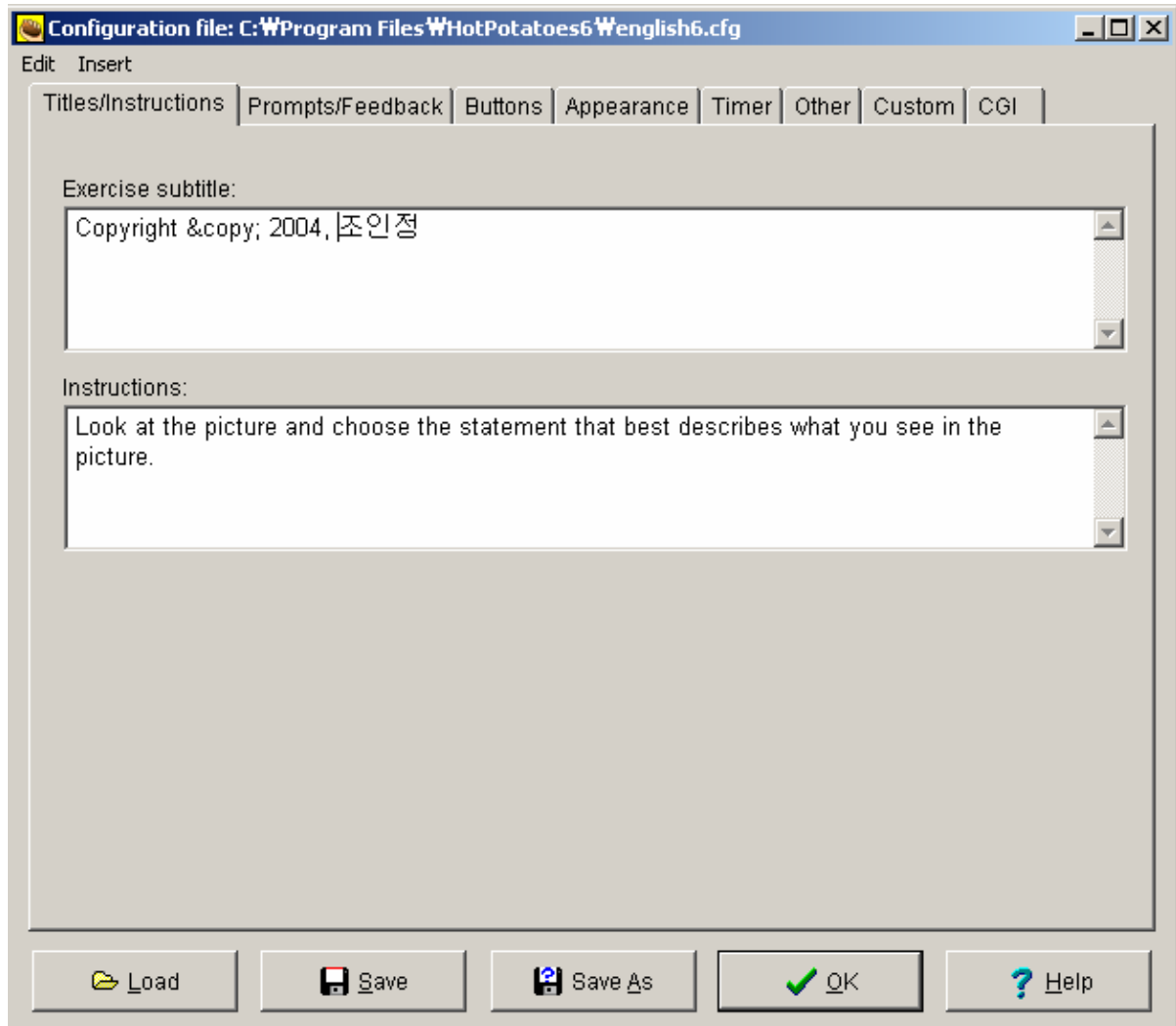
35. 나머지 답 난인 B, C, D도 31-33에서 한 것과 같은 방식으로 링크를 만들어 넣는다. 이 때 유의할 점은 링크를 만들어 넣는 난을 반드시 마우스로 한번 클릭한 다음 31부터 33까지의 과정을 봐야 한다. B, C, D 난에 각각 들어갈 오디오 파일 이름은 Audio2.wma, Audio3.wma, Audio4.wma 이다.



36. 그 다음 Options > Configure Output 을 선택한다.

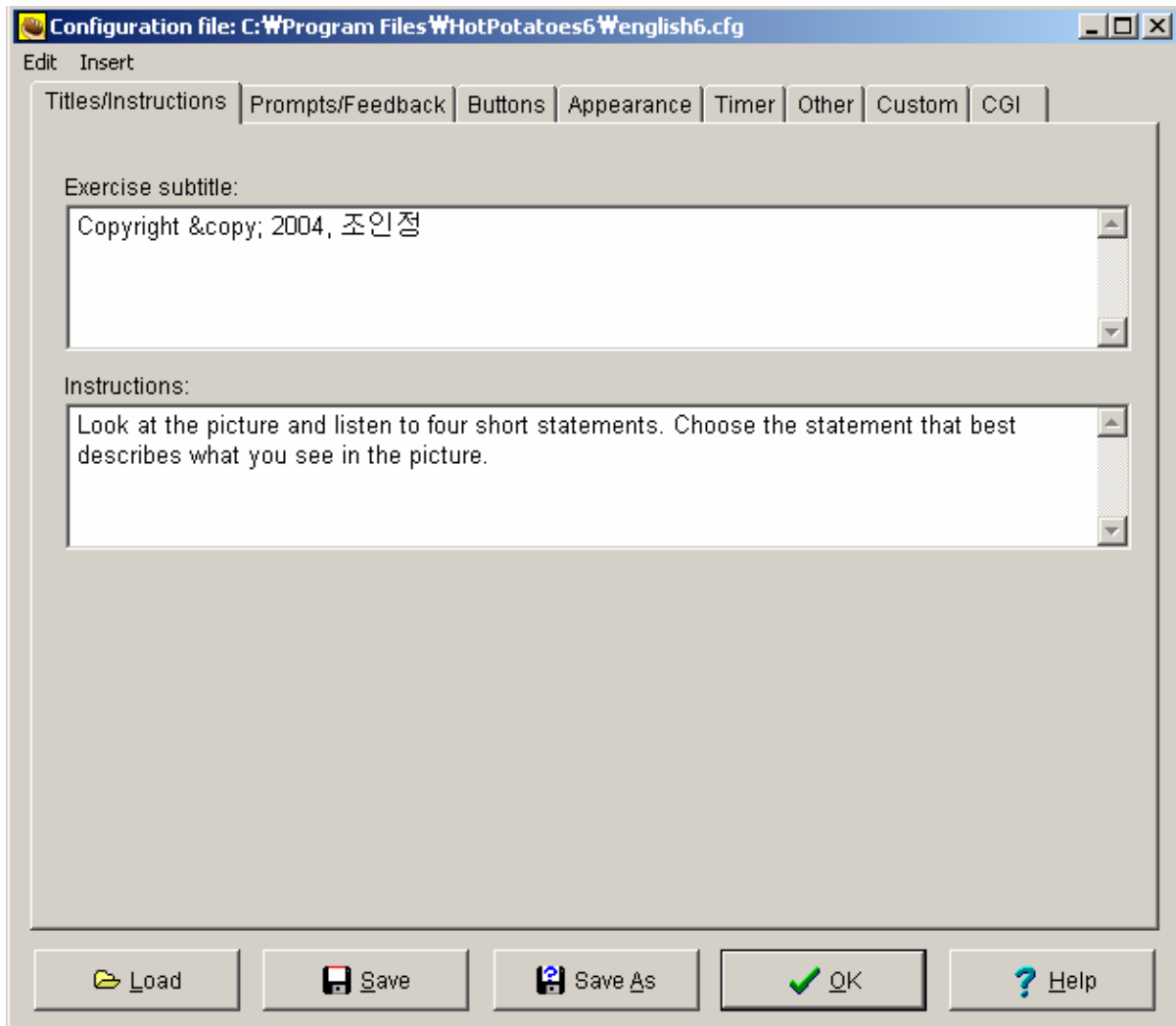


37. 학습 자료의 출력 모양을 설정해 주는 다음과 같은 대화 상자가 나오면 제일 첫번째 버튼인 Titles/Instructions 를 선택한다. (이미 선택되어 있는 경우에는 다음으로 넘어간다.)

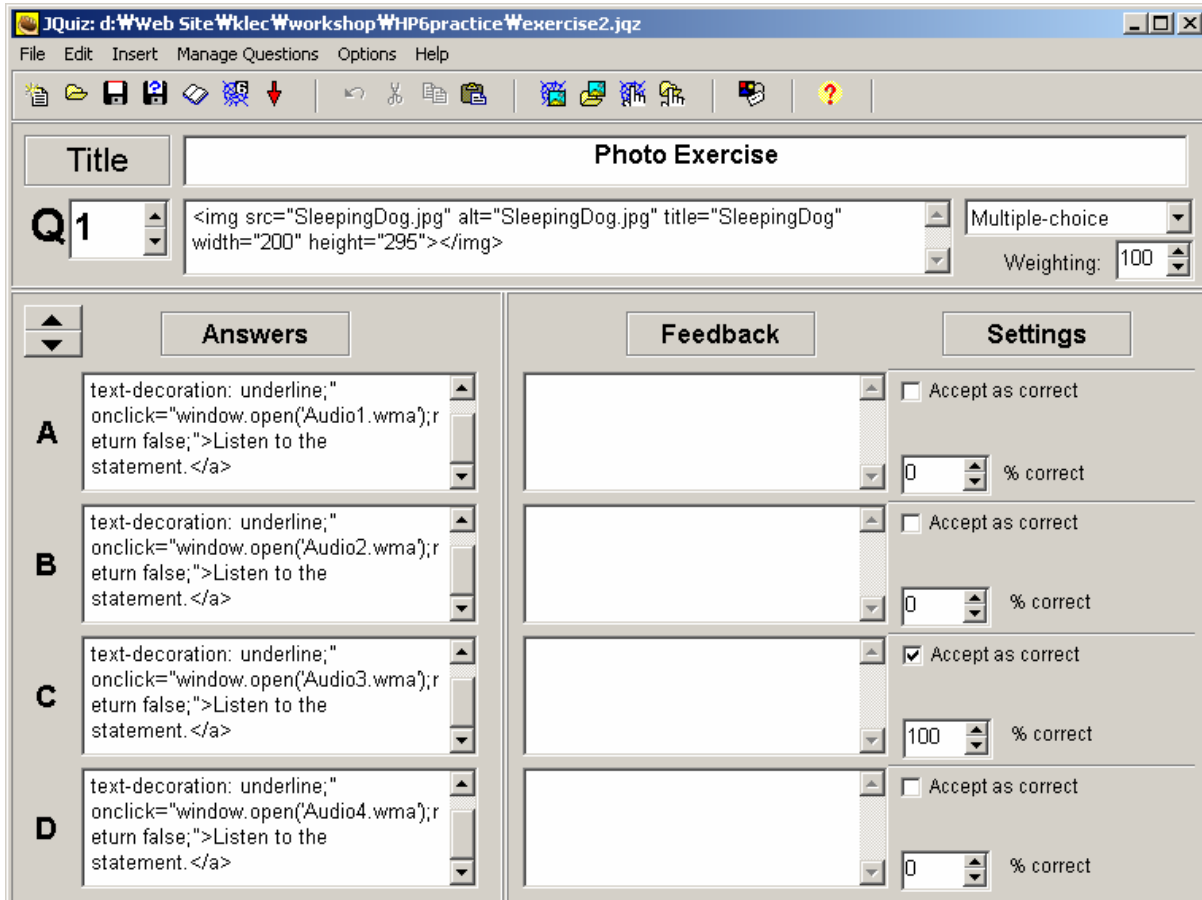


38. Instructions 난에 Look at the picture and choose the statement that best describes what you see in the picture.라고 입력되어 있는 부분을 오디오 학습자료에 맞게 다음과 같이 고친다.

Look at the picture and listen to four short statements. Choose the statement that best describes what you see in the picture.



39. OK 를 선택하면 아래의 기본 작업 화면으로 돌아간다.



40. 현재 작업하고 있는 파일인 exercise2.jqz 를 File > Save 를 선택해서 일단 저장한다. 그 다음에는 지금까지 작업한 내용을 웹 페이지로 출력해서 본다. 이를 위해서 File > Create Web page > Web page for v6 browsers 를 선택한다. 저장 대화 상자가 나타나면 웹 페이지 파일이름을 exercise2.htm 로 설정해서 저장한다.

41. View or upload the exercise 대화 상자가 나오면, 'View the exercise in my browser'를 선택한다.

42. 그러면, 다음과 같이 학습 자료 웹 페이지가 웹 브라우저에 나타난다.

Go back to the previous page

Photo Exercise

Copyright © 2004, 조인정

Look at the picture and listen to four short statements. Choose the statement that best describes what you see in the picture.



A. ? [Listen to the statement.](#)

B. ? [Listen to the statement.](#)

C. ? [Listen to the statement.](#)

D. ? [Listen to the statement.](#)

43. 이상으로 Hot Potatoes 의 JQuiz 프로그램을 사용해서 기본적인 학습 자료를 어떻게 만드는지를 살펴보았다. JQuiz 프로그램은 지금까지 살펴본 학습 자료 외에도 다양한 형태의 학습 자료를 만드는 데 사용할 수가 있음을 밝혀두면서 본 설명을 마치고자 한다.